

영 업 보 고 서

1. 회사의 개황

1) 회사의 목적

회사는 다음 사업을 영위함을 목적으로 함

- (1) 소프트웨어 개발업
- (2) 소프트웨어 서비스 및 컨설팅업
- (3) 게임개발업
- (4) 캐릭터 및 디자인 사업
- (5) 광고, 홍보업
- (6) 출판, 영상물 제작 배급 및 프랜차이즈업
- (7) 부동산 임대업
- (8) 전자상거래 및 통신판매업
- (9) 디지털 콘텐츠의 개발?제작?유통?판매에 관한 사업
- (10) 수출입업
- (11) 위 각호에 부대하는 일체의 사업

2) 중요한 사업의 내용

당사는 게임 소프트웨어 개발 및 공급업 등을 목적사업으로 하고 있습니다. 주요 게임으로는 '애니팡' 시리즈, '디즈니 팝 타운', '위 베어 베어스 더 퍼즐' 등이 있으며, 자회사를 통해 'Slot Mate' 등의 소셜카지노 게임을 제공하며, 모바일 게임을 개발하여 서비스하고 있습니다. 주요 매출원은 모바일 게임을 오픈마켓 플랫폼에 출시하여, 게임 내 유료 아이템 판매를 통해 발생한 인앱 결제 매출과 광고 수익화 플랫폼을 통해 광고를 공급받아 게임 이용자들에게 노출하여 발생한 광고 수익 등이 있습니다. 향후에도 지속적으로 모바일 게임을 개발하고 국내외에 출시하여 지속적인 성장기반을 마련할 계획입니다.

3) 영업소 현황

영업소명	중요 사업내용	소재지
본사	온라인· 모바일 게임 소프트웨어 개발 및 공급업	경기도 성남시 분당구 황새울로360번길 42, 9층, 14층(서현동)

4) 종업원 현황

(2021.12.31 현재)

구분	직원수(명)			
	정규직	계약직	기타	합계
남	173	4	-	177
여	103	0	-	103
합계	276	4	-	280

4) 주식에 관한 사항

(1) 발행한 주식의 종류와 수

(2021.12.31 현재)

주식의 종류	주식수(주)	금액(원)	구성비	비고
보통주	9,569,842	4,784,921,000	100.00%	주당 액면가액 500원

(2) 자본금 변동사항

(2021.12.31 현재)

일자	구분	주식의 종류	액면가(원)	주식수(주)	증(감)자후 자본금(원)
2010.02.25	설립자본	보통주	100	232,000	23,200,000
2010.11.05	유상증자(일반공모)	보통주	100	5,000,000	523,200,000
2013.10.22	합병	보통주	100	26,251,338	3,148,333,800
2013.10.30	전환권행사	보통주	100	770,500	3,225,383,800
2016.04.29	주식병합	보통주	500	-25,803,071	3,225,383,500
2016.05.11	무상증자	보통주	500	3,119,075	4,784,921,000

(3) 주식의 사무

결산일	12월 31일
정기주주총회 개최일	사업년도 종료후 3월 이내
주주명부 폐쇄기간	매년 1월 1일부터 1월 15일까지
공고방법	회사의 인터넷 홈페이지(http://corp.sundaytoz.com)에 공고함. 전산장애 또는 부득이한 사유로 회사의 인터넷 홈페이지에 공고를

	할 수 없는 때에는 한국경제신문에 게재함.	
주권의 종류	기명식 보통주	
주식업무대행기관	대리인의 명칭	하나은행 증권대행부
	사무취급장소	서울시 영등포구 국제금융로 72 (여의도동 43-2)
주주에 대한 특전	없음	

5) 사채에 관한 사항

2021년 12월말 기준 당사가 발행한 사채는 없습니다.

2021년 12월 20일 이사회에서 제1회 무기명식 무보증 비분리형 사모 신주인수권부 사채 발행을 결의하였습니다. 사채의 발행일은 2022년 1월 25일이며 발행총액은 300억원으로, 조달된 자금은 운영자금으로 활용할 예정입니다.

2. 영업의 경과 및 성과

1) 영업의 개황

당사는 모바일 게임 개발회사로 구글 플레이, 애플 앱스토어, 원스토어와 같은 유통 채널을 통해 모바일 게임을 서비스하고 있습니다. 애니팡, 애니팡2, 애니팡3, 애니팡4, 애니팡 사천성, 아쿠아스토리, 상하이 애니팡, 애니팡 터치, 애니팡 맞고, 애니팡 포커, 애니팡 섯다, 스누피 틀린그림찾기, 위 베어 베어스 더 퍼즐, 디즈니팝타운, 더 파워퍼프걸 스매쉬, 선데이타운 등이 선데이토즈의 대표적인 게임입니다. 또한 자회사 플레이링스와 플라이셔를 통해 Slot mate, Electric Slots, High Roller Vegas, Rock N' Cash Casino 등과 같은 소셜카지노 게임을 서비스하고 있습니다.

선데이토즈는 2021년 기출시한 대표 게임들의 안정적인 운영과 국내외 신작 출시를 통한 라인업 확대를 추진하였습니다. 2021년 3월 BT21 IP를 사용하여 'BT21 POP STAR'를 아시아권에 출시했으며, 2021년 5월 '니모를 찾아서' IP를 활용하여 '니모의 오션라이프'를 한국 시장에 출시했습니다. 유저에게 친숙한 IP를 활용하여 재미와 몰입도를 높이고, 해외 진출 시 인지도 있는 IP 활용으로 마케팅 효과 기대할 수 있습니다.

이에 따라 K-IFRS 연결 재무제표 기준 영업수익 1,057억원, 영업이익 85억원, 당기 순이익 142억원을 기록하였습니다.

선데이토즈는 향후 신규 게임 출시를 통한 라인업 확대 및 글로벌 시장으로 영역을 확장하여 지속적인 성장의 기반을 마련할 것입니다.

2) 주요 서비스별 매출현황

(단위: 백만원)

구분	제12기(2021년)		제11기(2020년)		제10기(2019년)	
	연결	별도	연결	별도	연결	별도
모바일 게임	81,499	54,485	87,802	72,974	71,665	61,221
광고 등	24,235	19,596	18,402	17,709	12,736	12,420
계	105,734	74,081	106,204	90,683	84,401	73,642

3) 자금조달상황

영업활동의 안정적인 현금 흐름을 바탕으로 유동성을 확보하고 있습니다.

4) 설비투자상황

당사가 영위하는 게임사업은 인적자원을 활용한 게임 개발 및 서비스가 주된 사업으로 생산설비 산정이 어렵습니다.

3. 모회사, 자회사 및 기업결합 사항 등

1) 모회사 현황

(2021.12.31 현재)

상호	소재지	자본금	주요업종	당사와의 관계		
				소유주식수	소유비율	거래관계
(주)스마일게이트홀딩스	대한민국	2억원	지주회사	3,399,351주	35.52%	-

2) 자회사 현황

(2021.12.31 현재)

상호	소재지	자본금	주요업종	당사와의 관계		
				소유주식수	소유비율	거래관계
(주)플레이링스	대한민국	3억원	게임개발	68,252주	84.65%	영업거래
(주)플레이토즈	대한민국	1천만원	게임개발	2,000주	100.00%	영업거래
(주)플레이매치컬	대한민국	2억원	게임개발	40,000주	100.00%	영업거래
(주)플라이셔	대한민국	2억원	게임개발	33,297주	84.35%	-

3) 모, 자회사에 대한 임원겸직 상황

(2021.12.31 현재)

성명	당사직위	겸직회사	
		회사명	직위
임상범	개발 담당 이사	(주)플레이링스	대표이사
		(주)플라이셔	기타비상무이사
이미건	재무 담당 이사	(주)플레이토즈	사내이사
이현우	개발 담당 이사	(주)플레이매치컬	사내이사

4) 중요한 기업결합 사항

주식회사 선데이토즈의 자회사인 주식회사 선데이토즈플레이와 링스게임즈 주식회사는 2021년 4월 15일 합병계약을 체결하고, 2021년 6월 2일(합병등기일) 합병을 완료했으며, 합병법인의 사명을 '주식회사 플레이링스'로 변경했습니다. 합병의 목적은 사업역량을 확대하고 안정적인 영업활동을 기반으로 고도화된 사업 전개 가능성을 확보하기 위함이며, 선데이토즈플레이가 링스게임즈를 흡수합병하는 방식으로 선데이토즈플레이와 링스게임즈의 합병비율은 1 : 0.0394880 입니다. 합병법인의 최대주주는 선데이토즈로 68,252주를 소유하고 있으며, 지분율은 84.65% 입니다.

4. 최근 3년간 영업실적 및 재산상태

1) 연결재무제표 기준

요약연결손익계산서

(단위: 백만원)

구분	제12기	제11기	제10기
영업수익	105,734	106,204	84,401
영업비용	97,256	93,219	81,639
영업이익	8,478	12,985	2,762
금융수익	3,444	6,017	4,331
금융비용	1,027	1,709	2,436
기타수익	2,972	447	341

구분	제12기	제11기	제10기
기타비용	3,309	1,175	417
지분법이익	4,465	-	2,303
지분법손실	-	2,397	938
법인세차감전순이익	15,024	14,168	5,944
법인세비용	851	-476	2,982
당기순이익	14,173	14,644	2,962
기타포괄손익	-14	-125	-301
총포괄이익	14,159	14,519	2,661

요약연결재무상태표

(단위: 백만원)

구분	제12기	제11기	제10기
자산총계	191,157	165,206	155,396
유동자산	126,414	144,064	122,715
비유동자산	64,723	21,142	32,680
부채총계	25,670	20,654	18,605
유동부채	17,558	16,659	14,720
비유동부채	8,112	3,995	3,885
자본총계	165,487	144,552	136,791
지배회사지분	157,925	144,398	136,791
자본금	4,785	4,785	4,785
기타자본구성요소	-2,184	-1,498	5,413
이익잉여금	155,324	141,111	126,593
비지배지분	7,563	154	-
부채와자본총계	191,157	165,206	155,396

2) 별도재무제표 기준

요약별도순익계산서

(단위: 백만원)

구분	제12기	제11기	제10기
영업수익	74,081	90,683	73,642
영업비용	66,802	82,064	72,750
영업이익	7,279	8,619	892
금융수익	3,177	5,944	4,234
금융비용	983	1,292	2,370
기타수익	522	434	1,644
기타비용	3,108	1,102	405
법인세차감전순이익	6,887	12,604	3,995
법인세비용	-732	-1,109	2,272
당기순이익	7,619	13,713	1,723
기타포괄손익	-73	-83	-289
총포괄이익	7,546	13,629	1,434

요약별도재무상태표

(단위: 백만원)

구분	제12기	제11기	제10기
자산총계	163,046	163,696	155,441
유동자산	101,946	133,226	115,830
비유동자산	61,100	30,470	39,611
부채총계	12,826	18,101	16,675
유동부채	10,368	14,347	13,157
비유동부채	2,458	3,755	3,519
자본총계	150,220	145,595	138,766
자본금	4,785	4,785	4,785
기타자본구성요소	1,076	3,997	10,798
이익잉여금	144,359	136,813	123,183
기타포괄손익누계액	-	-	-
부채와자본총계	163,046	163,696	155,441

5. 회사가 대처할 과제

- 지속적인 게임 개발 및 게임 라인업 확대를 통한 1등 모바일 게임 개발사로의 도약

- 글로벌 시장 진출 확대 및 성과 창출

6. 이사 및 감사 현황

(2021.12.31 현재)

구분	성명	직위	담당업무	회사와의 거래관계
상근	김정섭	대표이사(사내이사)	CEO	-
비상근	이정준	기타비상무이사	기타비상무이사	-
비상근	김정보	사외이사/감사위원장	사외이사/감사위원장	-
비상근	유병준	사외이사/감사위원	사외이사/감사위원	-
비상근	정창현	사외이사/감사위원	사외이사/감사위원	-

7. 대주주 현황

(2021.12.31 현재)

주주명	소유주식수	지분율	회사와의 거래관계
(주)스마일게이트홀딩스	3,399,351주	35.52%	-
김정섭	13,000주	0.14%	-
자기주식(신탁)	457,663주	4.78%	-
자기주식	442,546주	4.62%	-

8. 회사, 회사 및 자회사 또는 회사의 자회사의 타회사에 대한 출자 현황

(2021.12.31 현재)

사명	투자 및 출자회사	타회사에 출자한		당사에 출자한 타회사	
		보유주식수	보유비율	보유주식수	보유비율
(주)플레이링스	당사	보통주 68,252주	84.65%	-	-
애니팡미래콘텐츠 투자조합	당사	5,274좌	30.00%	-	-
(주)플레이토즈	당사	보통주 2,000주	100.00%	-	-
(주)플레이매치컬	당사	보통주 40,000주	100.00%	-	-
(주)플라이셔	당사	보통주 33,297주	84.35%	-	-

9. 주요 채권자

특이사항이 없습니다.

10. 결산기 이후에 생긴 중요한 사실

- 2021년 12월 20일 최대주주 변경을 수반하는 주식양수도 계약이 체결되었습니다. (주)스마일게이트홀딩스가 소유한 3,399,351주(지분율 35.52%) 중 2,000,000주(지분율 20.90%)를 주당 42,000원, 총 840억원에 (주)위메이드이노베이션에 양도하여, 해당 주식양수도계약의 거래종결일인 2022년 1월 13일 당사의 최대주주는 (주)스마일게이트홀딩스에서 (주)위메이드이노베이션으로 변경되었습니다.
- 2021년 12월 20일 이사회의 제3자배정 유상증자 결정에 따라 (주)위메이드이노베이션은 2022년 1월 25일 52,725,000,000원을 납입하여 1,900,000주를 배정받았습니다. 이에 따라 보고일 현재 당사의 최대주주 (주)위메이드이노베이션의 소유주식수는 3,900,000주, 지분율은 34.00% 입니다. 발행주식수는 9,569,842주에서 11,469,842주로 변경되었습니다.
- 2021년 12월 20일 이사회의 신주인수권부사채권 발행 결정에 따라 (주)위메이드이노베이션은 2022년 1월 25일 신주인수권부사채권 300억원을 인수했습니다.
- 2022년 1월 21일 당사는 (주)플레이매치컬 유상증자에 참여하여(주당 5,000원, 총 18억원), 신주 36만주 배정받아, 보고일 현재 소유주식수는 40만주, 지분율은 100%입니다.
- 2022년 2월 10일 개최된 임시주주총회에서 사내이사로 이호대, 장현국, 김태용 3인이 선임되었으며, 이사회에서 이호대 사내이사가 대표이사로 선임되었습니다. 동일자에 김정섭 대표이사 및 이정준 기타비상무이사는 사임했습니다.

11. 기타 영업에 관한 중요한 사항

특이사항이 없습니다.