Investor Relations 2016

# 선데이토즈 2016년 1분기 경영실적

2016.05.09



## Disclaimer

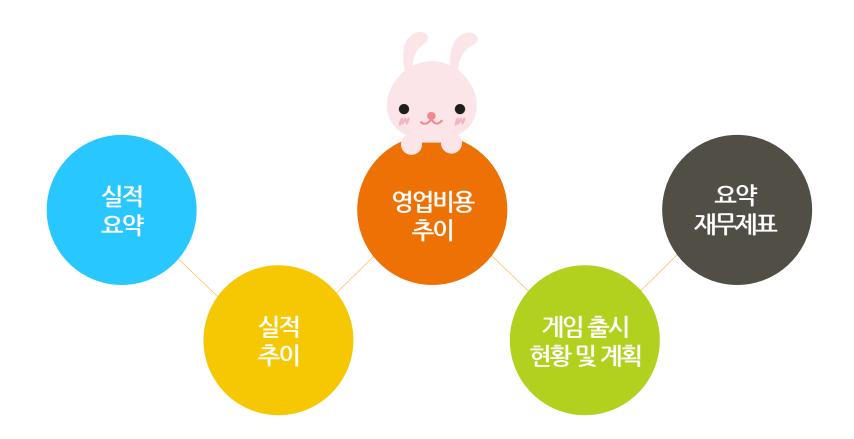
본 자료는 외부 감사인의 검토가 완료되지 않은 상태에서 투자자 여러분의 편의를 위하여 작성된 자료입니다.

이런 이유로 본 자료에 포함된 내용은 외부 감사인의 검토 결과 변경될 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

본 자료에 포함되어 있는 정보에만 의존한 투자결정을 내리지 말아야 하며, 투자에 대한 책임은 전적으로 투자자 자신에게 있음을 밝혀 드립니다.









# 1. 실적 요약

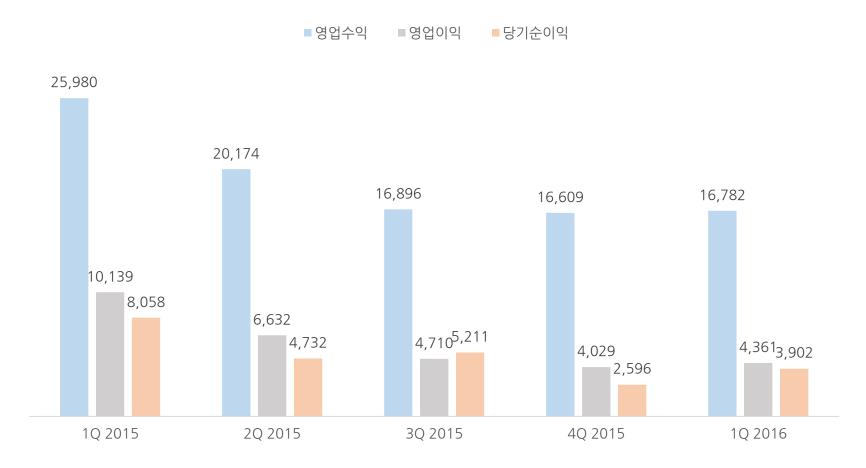
구분 (단위: 백만원)	1Q 2016	4Q 2015	QoQ	1Q 2015	YoY
영업수익	16,782	16,609	1.0%	25,980	-35.4%
모바일게임	16,514	16,499	0.1%	25,954	-36.4%
PC게임 등 기타	268	110	142.7%	26	942.8%
영업비용	12,420	12,580	-1.3%	15,841	-21.6%
영업이익	4,361	4,029	8.2%	10,139	-57.0%
영업외수익	487	557	-12.7%	528	-7.9%
영업외비용	83	77	7.2%	65	27.0%
법인세차감전순이익	4,765	4,509	5.7%	10,602	-55.1%
법인세비용	863	1,914	-54.9%	2,545	-66.1%
당기순이익	3,902	2,596	50.3%	8,058	-51.6%

- 2016년 1분기 영업수익 168억원 기록 (QoQ +1.0%, YoY -35.4%)
- 2016년 1분기 영업이익 44억원 기록 (QoQ +8.2%, YoY -57.0%)
- 신작(애니팡 맞고, 상하이 애니팡)의 매출 기여가 본격화됨에 따라 영업실적 전분기 대비 소폭 증가
- 연결대상 종속회사는 ㈜애니팡플러스 1개사 (2014년 3월 지분 취득)



# 2. 실적 추이

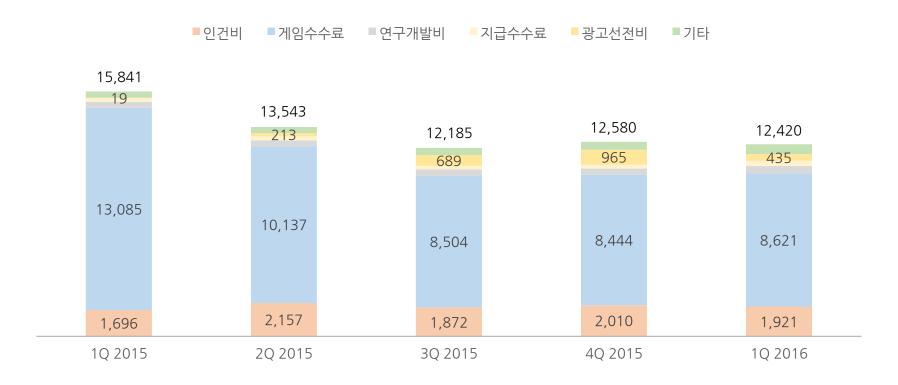
## **> 분기별실적추이** (단위:백만원)





## 3. 영업비용 추이

#### **> 분기별 비용추이** (단위:백만원)

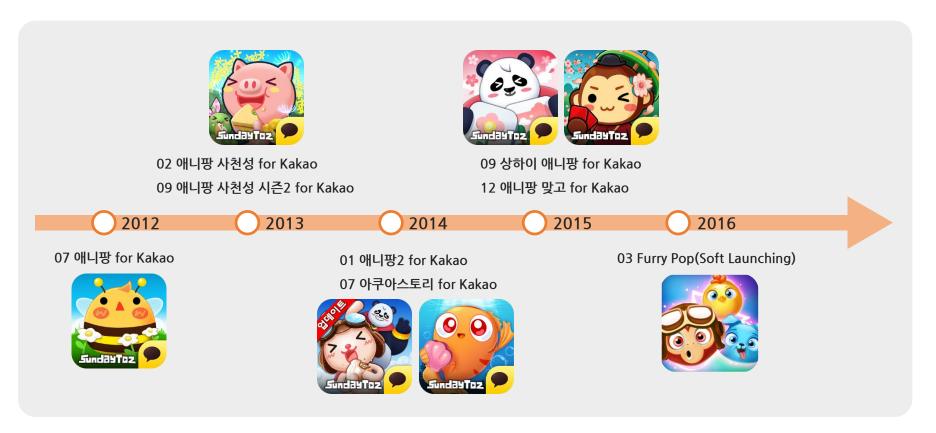


- 게임수수료: 매출 상승에 따른 게임수수료 상승 (QoQ +2.1%, YoY -34.1%)
- 광고선전비: 전분기 신규 게임 광고 집행에 따른 기저효과로 광고선전비 감소 (QoQ -54.9%, YoY+2242.8%)



# 4. 게임 출시 현황 및 계획

### ▶ 지속적인게임개발 및 라인업 확충



• 2016년 글로벌 진출을 위한 '애니팡2 글로벌'(가칭, with Aeria Games), '상하이 애니팡 글로벌'(가칭), LINE 기반 신작 및 국내 시장 확대를 위한 '애니팡3'(가칭) , '애니팡 포커'(가칭) 등 신작 출시 예정



# 5. 요약 재무제표(연결)

## **> 요약재무상태표** (단위:백만원)

구분	4Q 2015	1Q 2016
유동자산	106,633	109,603
비유동자산	8,701	8,802
자산총계	115,334	118,405
유동부채	8,990	7,966
비유동부채	1,388	1,539
부채총계	10,378	9,505
지배회사지분	104,662	108,543
자본금	3,225	3,225
기타 <del>불</del> 입자본	13,898	13,915
이익잉여금	87,511	91,348
기타포괄손익누계액	28	55
비지배지분	294	357
자본총계	104,956	108,900

## **▶ 요약손익계산서** (단위:백만원)

구분	1Q 2015	4Q 2015	1Q 2016
영업수익	25,980	16,609	16,782
영업비용	15,841	12,580	12,420
영업이익	10,139	4,029	4,361
법인세비용 차감전순이익	10,602	4,509	4,765
법인세비용	2,545	1,914	863
당기순이익	8,058	2,596	3,902



