

Investor Relations 2018

선데이토즈 2018년 2분기 경영실적

2018.08.03

Disclaimer

본 자료는
외부 감사인의 검토가 완료되지 않은 상태에서
투자자 여러분의 편의를 위하여 작성된 자료입니다.

이런 이유로 본 자료에 포함된 내용은
외부 감사인의 검토 결과 변경될 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

본 자료에 포함되어 있는 정보에만 의존한 투자결정을 내리지 말아야 하며,
투자에 대한 책임은 전적으로 투자자 자신에게 있음을 밝혀 드립니다.

실적 요약

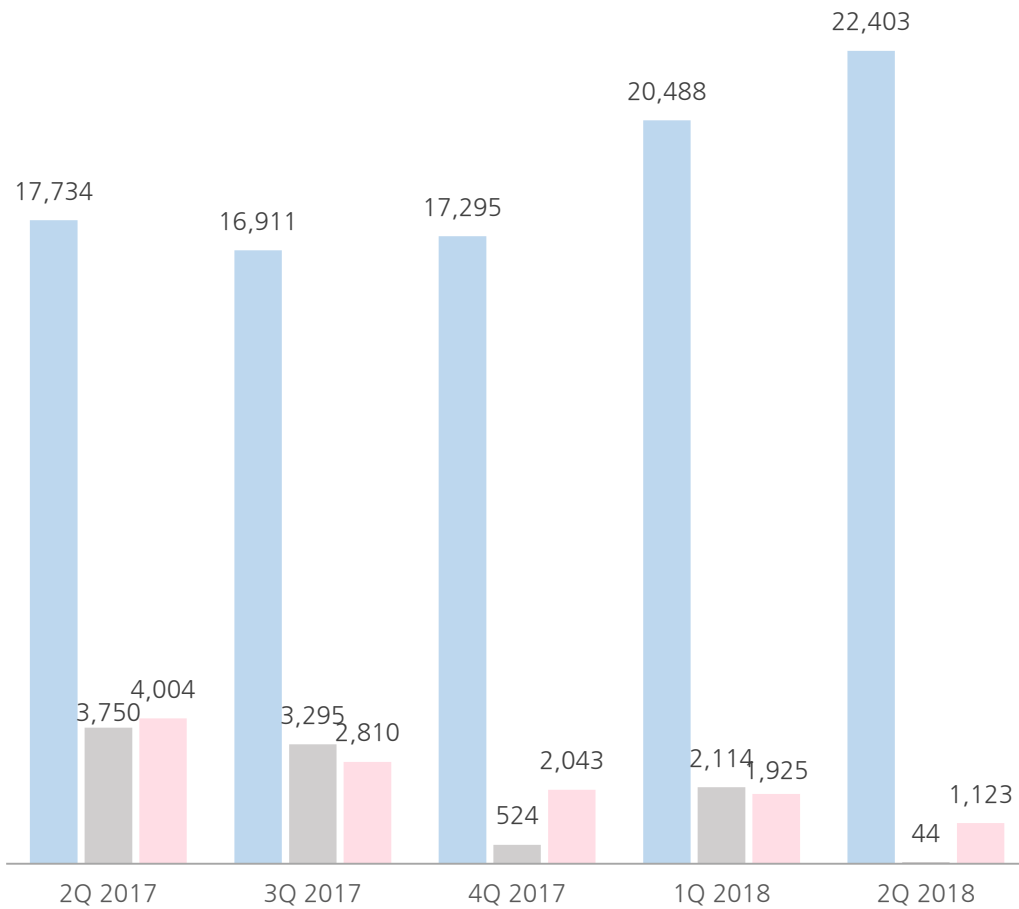
구분 (단위: 백만원)	2Q 2018	1Q 2018	QoQ	2Q 2017	YoY	1H 2018	1H 2017	YoY
영업수익	22,403	20,488	9.3%	17,734	26.3%	42,891	38,449	11.6%
모바일게임	21,288	20,311	4.8%	17,495	21.7%	41,598	37,962	9.6%
기타	1,115	177	529.8%	238	367.8%	1,293	487	165.7%
영업비용	22,359	18,374	21.7%	13,983	59.9%	40,733	29,747	36.9%
영업이익	44	2,114	-97.9%	3,750	-98.8%	2,158	8,702	-75.2%
영업외수익	1,199	852	40.8%	876	36.9%	2,051	1,410	45.5%
영업외비용	112	112	0.0%	85	32.0%	225	199	12.8%
법인세차감전순이익	1,131	2,853	-60.4%	4,541	-75.1%	3,984	9,912	-59.8%
법인세비용	8	928	-99.2%	537	-98.6%	936	620	51.0%
당기순이익	1,123	1,925	-41.7%	4,004	-71.9%	3,048	9,293	-67.2%

- 2018년 2분기 영업수익 224억원(QoQ 9.3%, YoY 26.3%) 및 영업이익 4천만원(QoQ -97.9%, YoY -98.8%) 기록 (영업이익률 0.2%)
 : ‘위 베어 베어스 더 퍼즐’의 국내 매출 호조 및 글로벌 출시, 광고매출 증가로 전분기 대비 영업수익이 증가하였으나
 ‘위 베어 베어스 더 퍼즐’의 글로벌 버전인 ‘We Bare Bears Match3 Repairs’ 출시에 따른 마케팅비 증가로 전분기 대비 영업이익 감소
- 연결대상 종속회사는 (주)선데이토즈플레이 1개사
 (2018년 1분기말 기준 지분율 100%, 2018.03.30 ‘애니팡플러스’ → ‘선데이토즈플레이’ 로 사명변경)

실적 추이

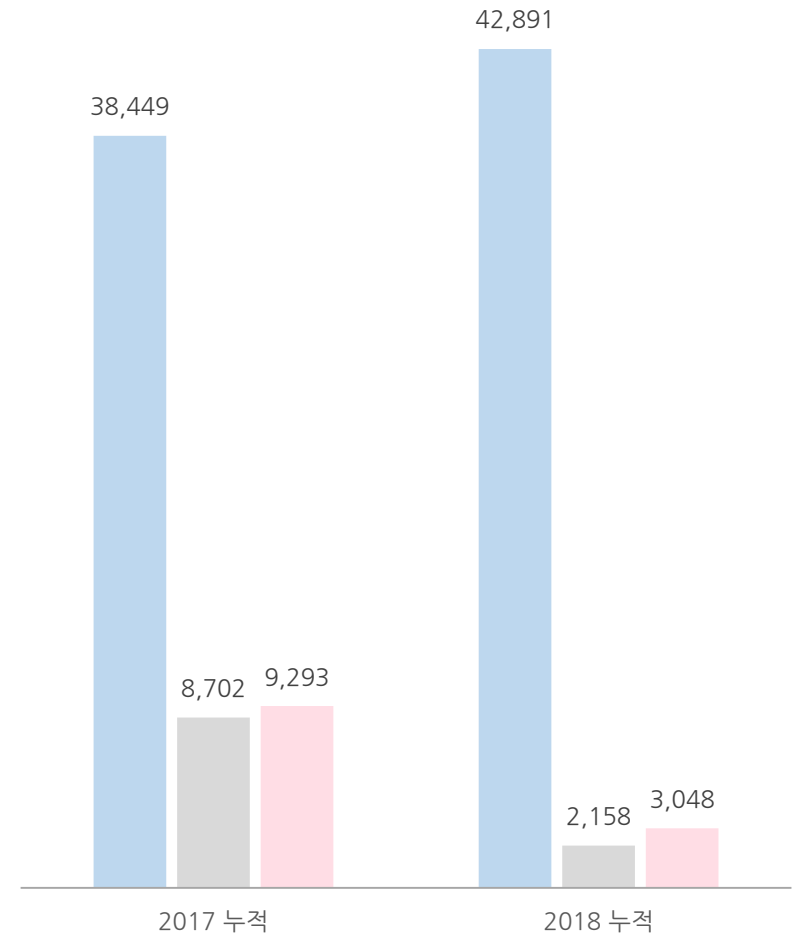
▶ 분기별 실적 추이 (단위:백만원)

■ 영업수익 ■ 영업이익 ■ 당기순이익



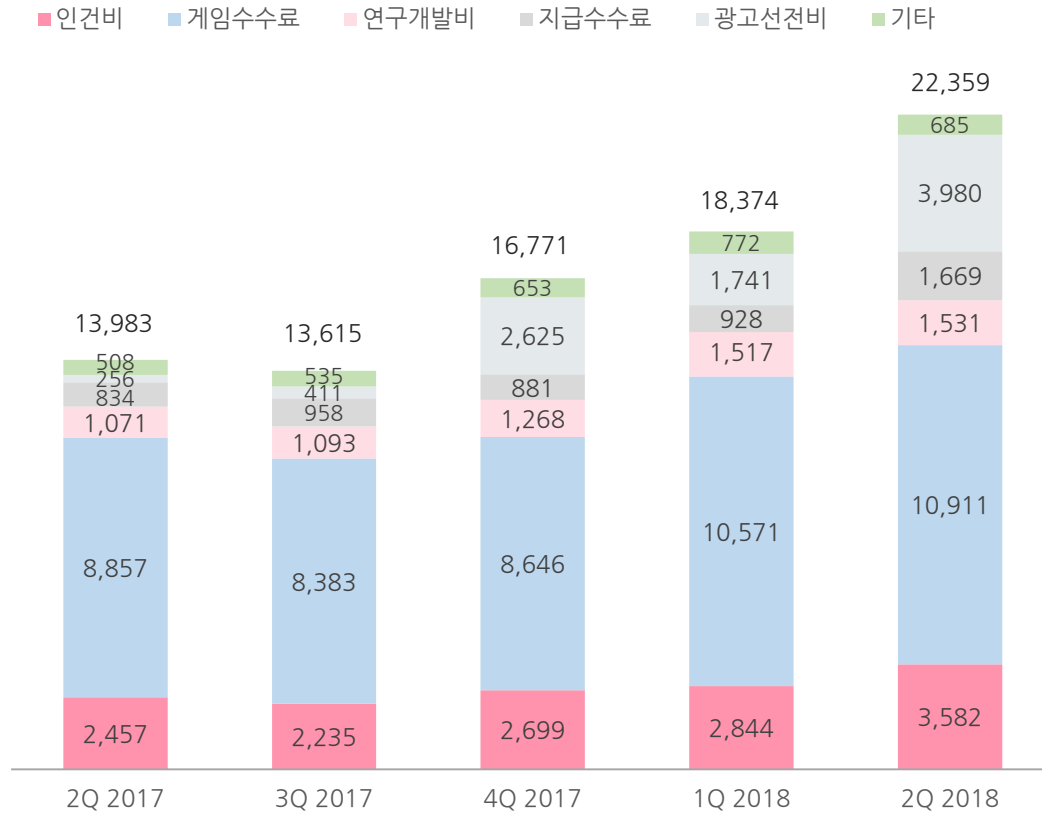
▶ 누적 실적 추이 (단위:백만원)

■ 영업수익 ■ 영업이익 ■ 당기순이익

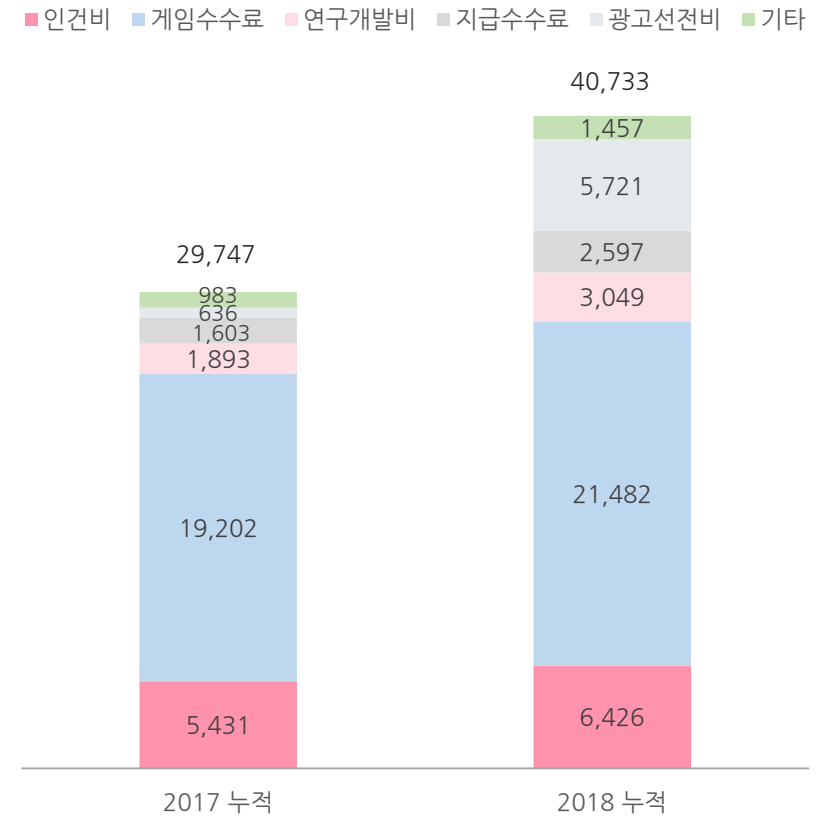


영업비용 추이

분기별 비용 추이 (단위:백만원)



누적 비용 추이 (단위:백만원)



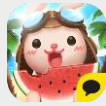
- 인건비 : 주식매수선택권 부여에 따른 주식보상비 발생으로 인한 인건비 증가 (QoQ 26.0%, YoY 45.8%)
- 게임수수료 : 모바일게임 매출 증가에 따른 게임수수료 증가 (QoQ 3.2%, YoY 23.2%)
- 광고선전비 : 'We Bare Bears Match3 Repairs' 글로벌 출시에 따른 마케팅비 증가 (QoQ 128.6%, YoY 1,453.4%)

게임 출시 현황 및 계획

▶ 지속적인 게임 개발 및 라인업 확대



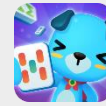
2012.7월
애니팡
for Kakao



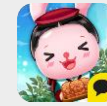
2014.1월
애니팡2
for Kakao



2015.9월
상하이 애니팡
for Kakao



2016.6월
Shanghai Smash



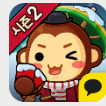
2016.9월
애니팡3
for Kakao



2013.2월
애니팡 사천성
for Kakao



2014.7월
아쿠아스토리
for Kakao



2015.12월
애니팡 맞고
for Kakao



2016.7월
애니팡 포커
for Kakao



2016.11월
애니팡 터치
for Kakao

○ 2012년

○ 2013년

○ 2014년

○ 2015년

○ 2016년

○ 2017년

○ 2018년



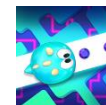
2017.1월
애니팡 섯다
for Kakao



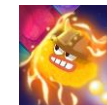
2017.10월
Dino Ballz
(Facebook Instant Games)



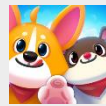
2018.1월
위 베어 베어스 더 퍼즐
for Kakao



2018.5월
Dino Runz
(Facebook Instant Games)



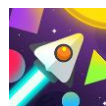
2018.7월
Dino Ballz
(LINE Quick Game)



2017.7월
BACKYARD BLAST



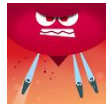
2017.10월
스누피 틀린그림찾기
for Kakao



2018.2월
Space Bullet Time
(Facebook Instant Games)



2018.5월
We Bare Bears
Match3 Repairs



2018.5월
Dino Thornz
(Facebook Instant Games)



2018.6월
Slot Mate
(Facebook Instant Games)

- 2018년 1월 '위 베어 베어스(We Bare Bears)' IP를 활용하여 퍼즐에 스토리를 접목시킨 매쉬업 캐주얼 게임 '위 베어 베어스 더 퍼즐' 출시
2018년 5월 '위 베어 베어스 더 퍼즐' 의 글로벌 서비스 'We Bare Bears Match3 Repairs' 출시
- 2017년 10월 국내 게임 개발사 최초 'Facebook Instant Games' 에 HTML5 기반 'Dino Ballz' 를 글로벌 출시한데 이어
'Space Bullet Time', 'Dino Thornz', 'Dino Runz', 'Slot Mate' 출시
- 2018년 7월 HTML5 기반 'LINE Quick Game' 플랫폼 오픈과 동시에 출시하는 1차 출시게임 4종 중 하나로 'Dino Ballz' 출시
- 향후 '스누피 틀린그림찾기' 글로벌 출시, HTML5 후속작 및 유명 글로벌 IP 기반 신작 출시 예정

요약 재무제표(연결)

▶ 요약재무상태표 (단위:백만원)

구분	1Q 2018	2Q 2018
유동자산	92,614	87,404
비유동자산	47,613	57,865
자산총계	140,228	145,269
유동부채	11,236	14,362
비유동부채	1,863	2,087
부채총계	13,099	16,450
지배회사지분	127,128	128,819
자본금	4,785	4,785
기타불입자본	6,587	7,159
이익잉여금	115,756	116,875
기타포괄손익누계액	-	-
비지배지분	-	-
자본총계	127,128	128,819

▶ 요약 손익계산서 (단위:백만원)

구분	2Q 2017	1Q 2018	2Q 2018
영업수익	17,734	20,488	22,403
영업비용	13,983	18,374	22,359
영업이익	3,750	2,114	44
법인세비용 차감전순이익	4,541	2,853	1,131
법인세비용	537	928	8
당기순이익	4,004	1,925	1,123