

Investor Relations 2019

선데이토즈 2019년 1분기 경영실적

2019. 05. 10

Disclaimer

본 자료는
외부 감사인의 검토가 완료되지 않은 상태에서
투자자 여러분의 편의를 위하여 작성된 자료입니다.

이런 이유로 본 자료에 포함된 내용은
외부 감사인의 검토 결과 변경될 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

본 자료에 포함되어 있는 정보에만 의존한 투자결정을 내리지 말아야 하며,
투자에 대한 책임은 전적으로 투자자 자신에게 있음을 밝혀 드립니다.

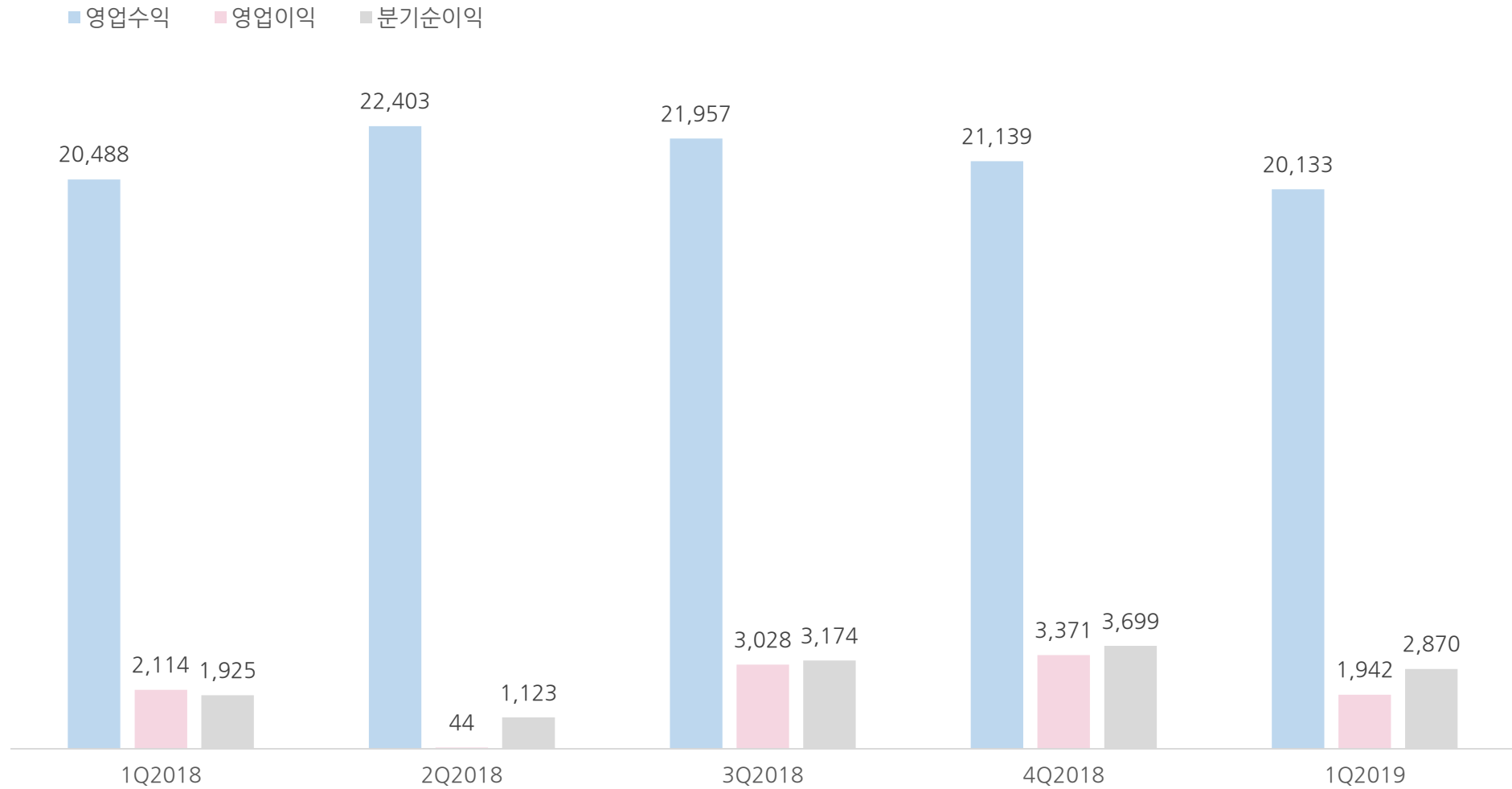
01 실적 요약

구분 (단위: 백만원)	1Q 2019	4Q 2018	QoQ	1Q 2018	YoY
영업수익	20,133	21,139	-4.8%	20,488	-1.7%
모바일게임	17,511	17,766	-1.4%	20,311	-13.8%
기타	2,622	3,373	-22.3%	177	1,380.5%
영업비용	18,190	17,768	2.4%	18,374	-1.0%
영업이익	1,942	3,371	-42.4%	2,114	-8.1%
영업외수익	1,300	1,261	3.1%	852	52.6%
영업외비용	49	354	-86.1%	112	-56.3%
법인세차감전순이익	3,193	4,278	-25.4%	2,853	11.9%
법인세비용	323	579	-44.3%	928	-65.3%
당기순이익	2,870	3,699	-22.4%	1,925	49.1%

- 2019년 1분기 영업수익 201억원(QoQ -4.8%, YoY -1.7%)
: 기 출시 게임의 매출 자연감소와 광고 시장 비수기에 따른 광고 매출 감소로 전분기 대비 영업수익 감소
- 2019년 1분기 영업이익 19억원(QoQ -42.4%, YoY -8.1%)
: 신규 개발 인력 채용에 따른 인건비 및 연구개발비 증가, 서버비 등 지급수수료의 증가로 영업이익 감소
- 연결대상 종속회사는 ㈜선데이토즈플레이 1개사

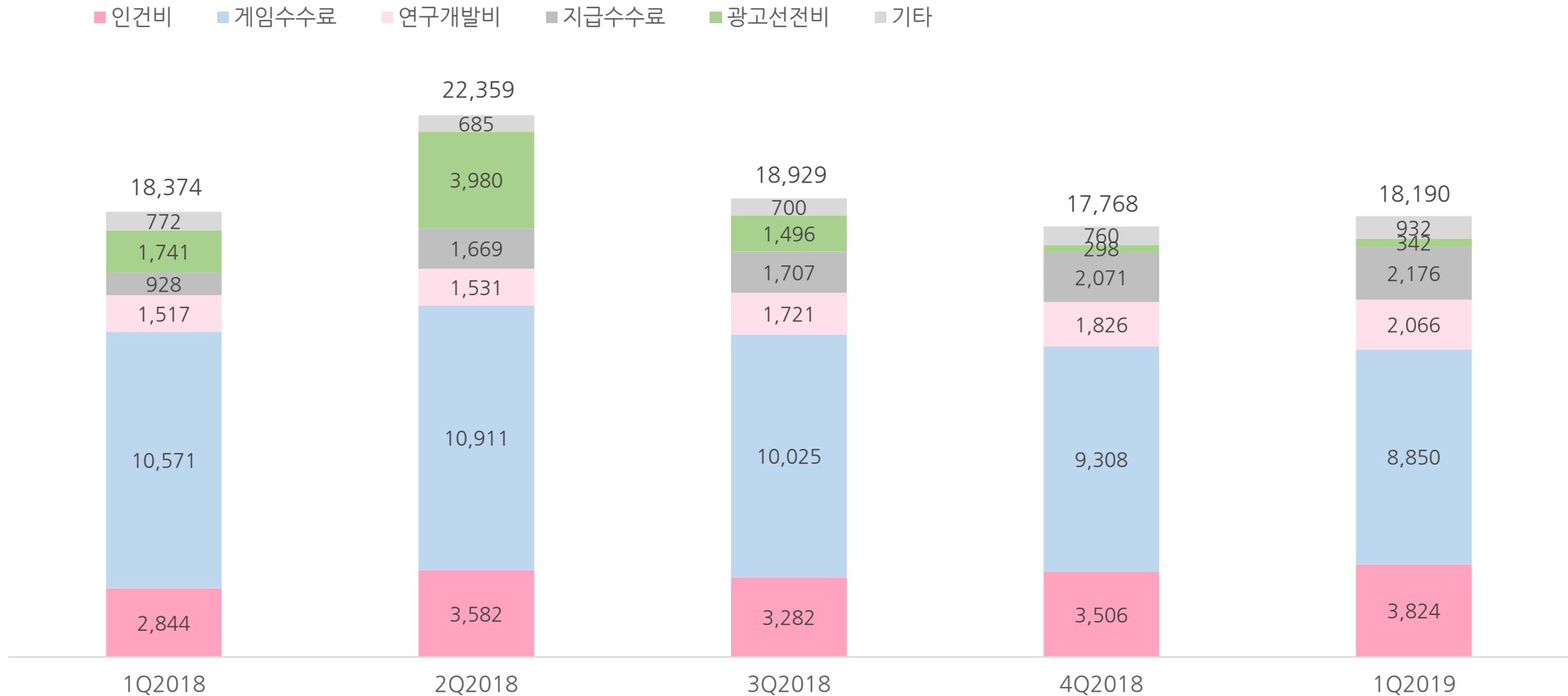
02 실적 추이

▶ 분기별 실적 추이 (단위:백만원)



03 영업비용 추이

▶ 분기별 비용 추이 (단위:백만원)



- 인건비 및 연구개발비 : 개발 인력 급여 인상 및 증원에 따른 인건비(QoQ 9.1%)와 연구개발비(QoQ 13.1%) 증가
- 게임수수료 : 모바일 게임 매출 감소에 따른 게임수수료 감소(QoQ -4.9%)
- 지급수수료 : 광고매출 감소로 판매수수료는 감소했으나, 신규 게임 출시 대비 서버 증설에 따른 서버비 증가(QoQ 5.1%)

04 게임 출시 현황 및 계획

	2012년~2016년			2017년	2018년	2019년
국내	 2012년 7월 애니팡 for Kakao	 2014년 7월 아쿠아스토리 for Kakao	 2016년 7월 애니팡 포커 for Kakao	 1월 애니팡 섯다 for Kakao	 1월 위 베어 베어스 더 퍼즐 for Kakao	 4월 디즈니팝
	 2013년 2월 애니팡 사천성 for Kakao	 2015년 9월 상하이 애니팡 for Kakao	 2016년 9월 애니팡3 for Kakao	 10월 스누피 틀린그림찾기 for Kakao		
	 2014년 1월 애니팡2 for Kakao	 2015년 12월 애니팡 맞고 for Kakao	 2016년 11월 애니팡 터치 for Kakao			
해외			 2016년 6월 Shanghai Smash	 7월 BACKYARD BLAST	 5월 We Bare Bears Match3 Repairs	
					 10월 Snoopy: Spot the Difference	
HTML5	 2017. 10월 Dino Ballz (Facebook Instant Games)	 2018. 2월 Space Bullet Time (Facebook Instant Games)	 2018. 6월 Slot Mate (Facebook Instant Games)	 2018. 7월 Dino Ballz (LINE Quick Game)	 2018. 11월 Golden Baseball Derby (Facebook Instant Games)	

- 2018년 1월 ‘위 베어 베어스(We Bare Bears)’ IP를 활용하여 퍼즐에 스토리를 접목시킨 매쉬업 캐주얼 게임 ‘위 베어 베어스 더 퍼즐’ 출시
2018년 5월 ‘위 베어 베어스 더 퍼즐’ 의 글로벌 서비스 ‘We Bare Bears Match3 Repairs’ 출시
- 2017년 10월 국내 게임 개발사 최초 ‘Facebook Instant Games’ 에 HTML5 기반 ‘Dino Ballz’ 를 글로벌 출시한데 이어
2018년 ‘Space Bullet Time’, ‘Dino Thornz’, ‘Dino Runz’, ‘Slot Mate’, ‘Golden Baseball Derby’, ‘Fortune Mate’ 출시
- 2019년 4월 ‘디즈니팝’ 출시. 디즈니 영화 라인업에 맞추어 향후 알라딘, 토이스토리, 라이온킹 등 신규 IP 추가 업데이트 예정
- 향후 ‘크로스파이어’, ‘파워 퍼프 걸’, ‘핀과 제이크의 어드벤처 타임’ 등 유명 글로벌 IP 기반 캐주얼 게임 신작 및 HTML5 후속작 출시 예정

05 재무제표(연결)

▶ 요약재무상태표 (단위:백만원)

구분	1Q 2018	4Q 2018	1Q 2019
유동자산	92,614	97,461	114,062
비유동자산	47,613	55,048	40,646
자산총계	140,228	152,508	154,708
유동부채	11,236	13,792	12,336
비유동부채	1,863	1,741	2,093
부채총계	13,099	15,533	14,429
지배회사지분	127,128	136,976	140,279
자본금	4,785	4,785	4,785
기타자본구성요소	6,587	8,314	8,759
이익잉여금	115,756	123,876	126,736
기타포괄손익누계액	-	-	-
비지배지분	-	-	-
자본총계	127,128	136,976	140,279

▶ 요약손익계산서 (단위:백만원)

구분	1Q 2018	4Q 2018	1Q 2019
영업수익	20,488	21,139	20,133
영업비용	18,374	17,768	18,190
영업이익	2,114	3,371	1,942
법인세비용 차감전순이익	2,853	4,278	3,193
법인세비용	928	579	323
당기순이익	1,925	3,699	2,870