

Investor Relations 2020

선데이토즈 2019년 4분기 및 연간 경영실적

2020. 02. 13

Disclaimer

본 자료는
외부 감사인의 감사가 완료되지 않은 상태에서
투자자 여러분의 편의를 위하여 작성된 자료입니다.

이런 이유로 본 자료에 포함된 내용은
외부 감사인의 감사 결과 변경될 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

본 자료에 포함되어 있는 정보에만 의존한 투자결정을 내리지 말아야 하며,
투자에 대한 책임은 전적으로 투자자 자신에게 있음을 밝혀 드립니다.

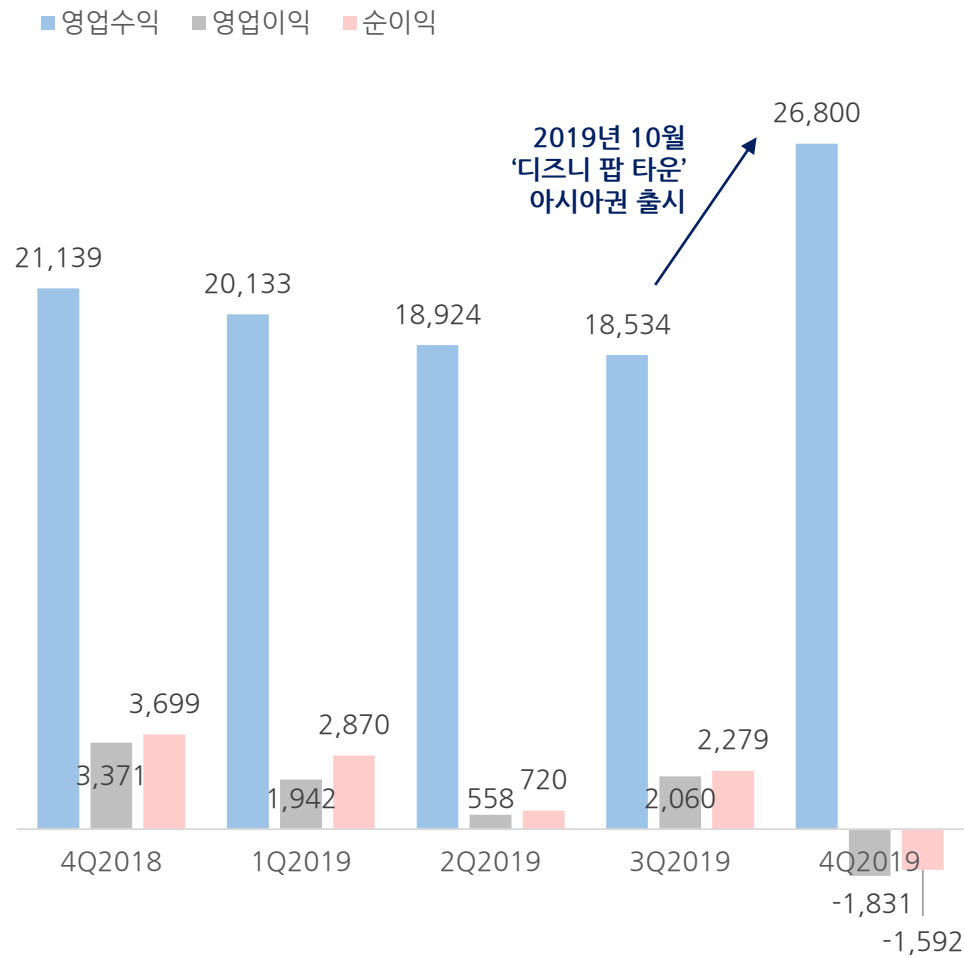
01 실적 요약

구분 (단위: 백만원)	4Q 2019	3Q 2019	QoQ	4Q 2018	YoY	2019년	2018년	YoY
영업수익	26,800	18,534	44.6%	21,139	26.8%	84,391	85,987	-1.9%
모바일게임	22,386	15,632	43.2%	17,766	26.0%	71,665	79,009	-9.3%
기타	4,414	2,902	52.1%	3,373	30.9%	12,726	6,978	82.4%
영업비용	28,632	16,474	73.8%	17,768	61.1%	81,662	77,430	5.5%
영업이익	-1,831	2,060	-188.9%	3,371	-154.3%	2,729	8,557	-68.1%
영업외수익	670	1,048	-36.1%	1,261	-46.9%	4,676	4,265	9.6%
영업외비용	1,208	358	237.1%	354	241.0%	2,019	753	168.1%
법인세차감전순이익	-2,370	2,750	-186.2%	4,278	-155.4%	5,386	12,070	-55.4%
법인세비용	-777	471	-265.1%	579	-234.2%	1,110	2,148	-48.3%
당기순이익	-1,592	2,279	-169.9%	3,699	-143.1%	4,277	9,921	-56.9%

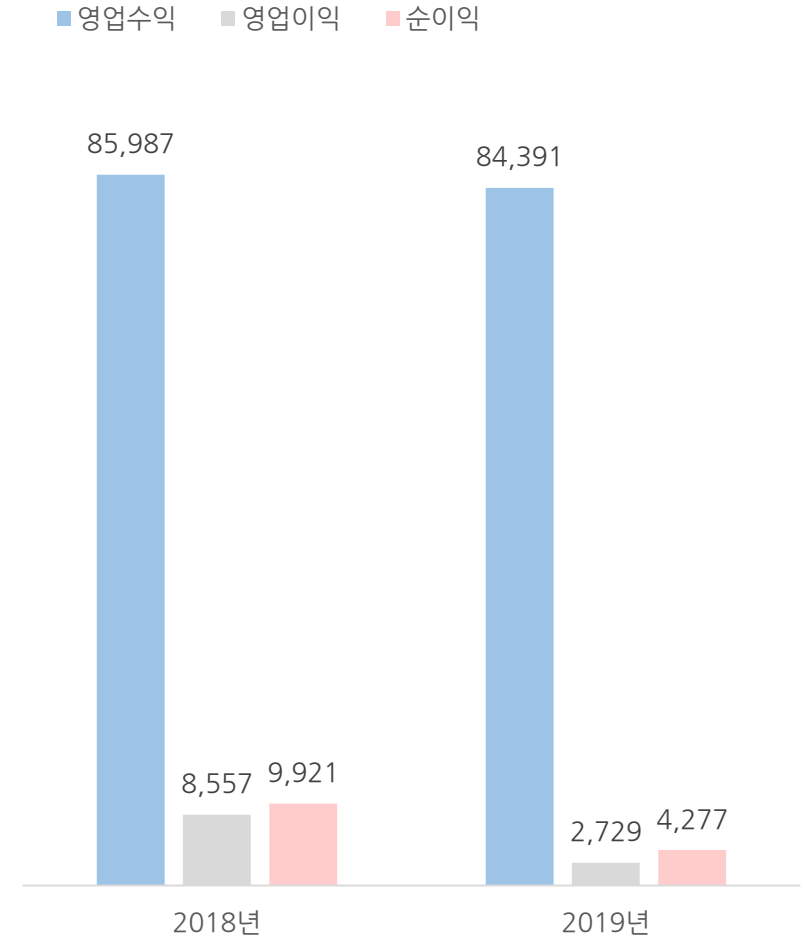
- 2019년 4분기 영업수익 268억원(QoQ 44.6%, YoY 26.8%), 2019년 연간 영업수익 844억원(YoY -1.9%)
 : 4분기 '디즈니 팝 타운' 출시로 전분기 대비 영업수익은 증가했으나, 기 출시 게임의 매출자연감소의 영향으로 연간 영업수익 감소
- 2019년 4분기 영업이익 -18억원(QoQ -188.9%, YoY -154.3%), 2019년 연간 영업이익 27억원(YoY -68.1%)
 : 4분기 신작 출시에 따른 대규모 마케팅비 집행에 따라 전분기 대비 적자 전환, 기 출시 게임의 매출자연감소 및 인건비성 경비, 마케팅비 증가 등으로 연간 영업이익 감소
- 연결대상 종속회사는 (주)선데이토즈플레이 1개사

02 실적 추이

▶ 분기별 실적 추이 (단위:백만원)



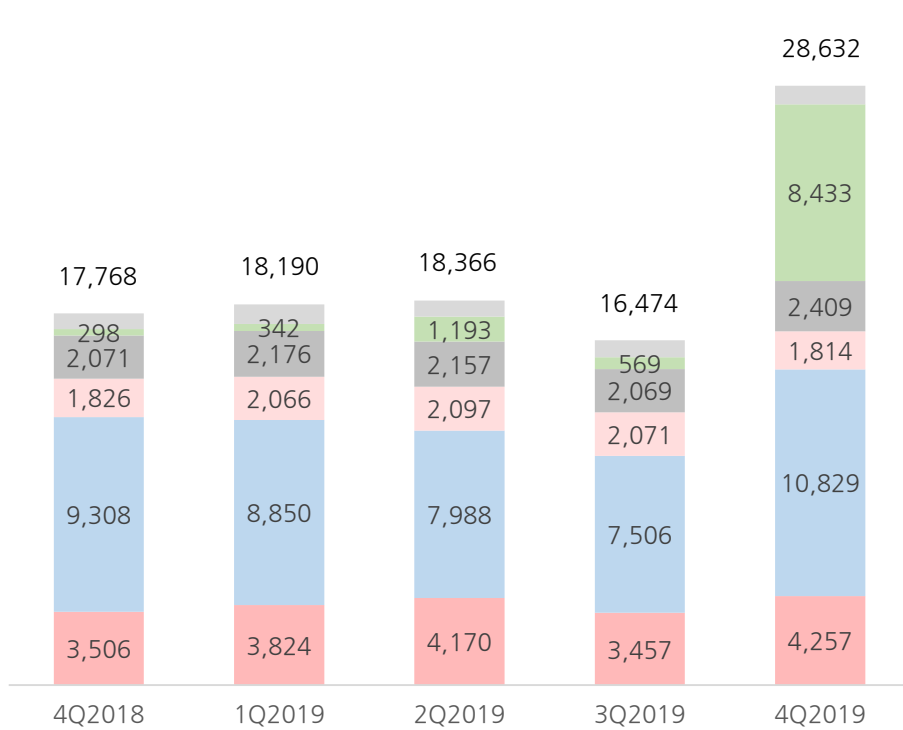
▶ 누적 실적 추이 (단위:백만원)



03 영업비용 추이

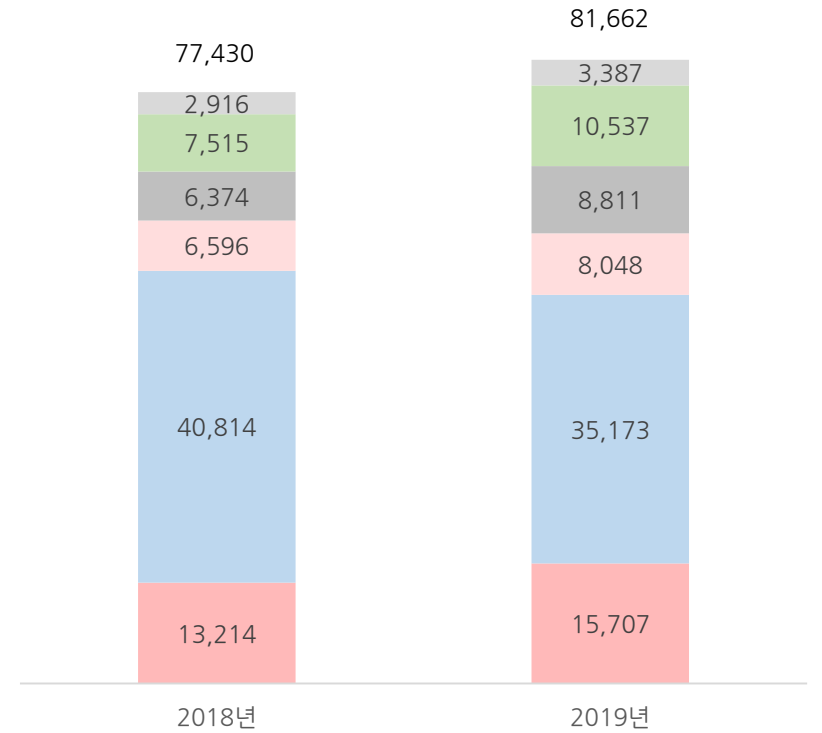
분기별 비용 추이 (단위:백만원)

인건비 게임수수료 연구개발비 지급수수료 광고선전비 기타



누적 비용 추이 (단위:백만원)

인건비 게임수수료 연구개발비 지급수수료 광고선전비 기타



- 게임수수료 : 기 출시 게임의 매출자연감소에 따른 게임수수료 감소 (YoY -13.8%)
- 광고선전비 : 신작 마케팅에 따른 광고선전비 증가 (YoY 40.2%)
- 인건비 및 연구개발비 : 개발인력 증원에 따른 인건비(YoY 18.9%)와 연구개발비(YoY 22.0%) 증가

04 게임 출시 현황 및 계획

	2012년~2016년			2017년	2018년	2019년
국내	 2012년 7월 애니팡 for Kakao	 2014년 7월 아쿠아스토리 for Kakao	 2016년 7월 애니팡 포커 for Kakao	 1월 애니팡 섯다 for Kakao	 1월 위 베어 베어스 더 퍼즐 for Kakao	 4월 디즈니팝
	 2013년 2월 애니팡 사천성 for Kakao	 2015년 9월 상하이 애니팡 for Kakao	 2016년 9월 애니팡3 for Kakao	 10월 스누피 틀린그림찾기 for Kakao		
	 2014년 1월 애니팡2 for Kakao	 2015년 12월 애니팡 맞고 for Kakao	 2016년 11월 애니팡 터치 for Kakao			
해외			 2016년 6월 Shanghai Smash		 5월 We Bare Bears Match3 Repairs	 10월 Disney POP TOWN
					 10월 Snoopy: Spot the Difference	
					 6월 Slot Mate (Facebook Instant Games)	

- 2018년 1월 '위 베어 베어스(We Bare Bears)' IP를 활용하여 퍼즐에 스토리를 접목시킨 매쉬업 캐주얼 게임 '위 베어 베어스 더 퍼즐' 출시
2018년 5월 '위 베어 베어스 더 퍼즐'의 글로벌 서비스 'We Bare Bears Match3 Repairs' 출시
- 2019년 4월 '디즈니팝' 출시. 미키와 푸를 시작으로 디즈니 영화 라인업에 맞추어 알라딘, 토이스토리, 라이온킹, 겨울왕국2 등 IP 추가 업데이트 완료
2019년 10월 '디즈니팝'의 글로벌 서비스 'Disney POP TOWN' 아시아권 출시
- 2020년 '애니팡4', '파워 퍼프 걸', '핀과 제이크의 어드벤처 타임', '더 어메이징 월드 오브 검볼' 등 유명 글로벌 IP 기반 캐주얼 게임 신작 출시 예정

05 재무제표(연결)

▶ 요약재무상태표 (단위:백만원)

구분	2018	2019
유동자산	97,461	126,440
비유동자산	55,048	30,194
자산총계	152,508	156,633
유동부채	13,792	14,582
비유동부채	1,741	3,929
부채총계	15,533	18,511
지배회사지분	136,976	138,122
자본금	4,785	4,785
기타자본구성요소	8,314	5,413
이익잉여금	123,876	127,924
기타포괄손익누계액	-	-
비지배지분	-	-
자본총계	136,976	138,122

▶ 요약손익계산서 (단위:백만원)

구분	2018	2019
영업수익	85,987	84,391
영업비용	77,430	81,662
영업이익	8,557	2,729
법인세비용 차감전순이익	12,070	5,386
법인세비용	2,148	1,110
당기순이익	9,921	4,277