

**WEMADE PLAY**

# 2022년 2분기 실적발표

**INVESTOR RELATIONS**

**2022. 07. 27.**

# Disclaimer (투자자 유의사항)

---

본 자료의 재무정보는 한국채택국제회계기준(K-IFRS)에 따라 작성된 연결 기준의 영업실적입니다.

2022년 2분기 및 상반기 실적은 외부 감사인의 검토가 완료되지 않은 상태에서 투자자 여러분의 편의를 위해 작성된 자료이므로, 그 내용 중 일부는 회계 검토 과정에서 달라질 수 있으며 금융위원회 지시에 따라 변경될 수 있습니다.

본 자료는 위메이드플레이(이하 "회사") 및 그 연결대상 종속회사들의 재정상황, 운영, 영업성과 및 회사 경영진의 계획·목표와 관련된 향후 전망을 포함하고 있습니다. 이러한 향후 전망은 미래에 대한 "예측정보"를 포함하고 있습니다. 회사의 실제 성과에 영향을 줄 수 있는 알려지지 않은 위험과 불확실성, 그리고 다른 요인들에 의해 변경될 수 있습니다.

본 자료는 작성일 현재 시점의 정보에 기초하여 작성된 것이며, 회사는 향후 변경되는 새로운 정보나 미래의 사건에 대해 공개적으로 현행화할 책임이 없으며 실제 회사의 미래 실적과 중대한 차이가 있을 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

## ● 위메이드플레이 연결대상기업

(주)플레이링스, (주)플레이토즈, (주)플레이매치컬, (주)플라이서, (주)케이원제19호위탁관리부동산투자회사, 코람코일반사모부동산투자신탁, 유나이티드파트너스국내리츠일반사모부동산투자신탁 (총 7개사)

목차.

## 2022년 2분기 실적

1. 주요 사업성과 및 계획
2. 2022년 2분기 연결실적 요약
3. 매출구성
4. 영업비용
5. 요약 연결재무제표

# 1. 주요 사업성과 및 계획

---

## 2022년 2분기 사업성과 및 변화

- 자회사 플레이링스-플라이셔 합병(5/31 임시주주총회 승인, 7/1 합병 완료). P&E 결합 소셜카지노 게임 신작 개발에 주력
- '애니팡 매치', '애니팡 블라스트', '그랑프리 슬롯' 위믹스 온보딩 확정 및 개발 진행 중
- 애니팡IP 활용 NFT 발행 결정
- 기 출시게임 업데이트
  - 4월. 애니팡3 '애니의 별자리' 이벤트 스테이지 업데이트, 애니팡 사전청 '챔피언 리그' 1대1 경쟁 이벤트 업데이트
  - 5월. 애니팡2 '스피드 그랑프리' 레이스 컨셉트 경쟁 이벤트 업데이트, 애니팡4 '도전! 낚시왕' 월드 랭킹 시스템 업데이트
  - 6월. 애니팡4 'OX 퀴즈' 콘텐츠 및 로얄 능력 카드 업데이트

## 2022년 3분기 현황 및 향후 계획

- 블록체인 기반 P&E 게임 신작 4~5종 출시 예정
  - 애니팡 시리즈 P&E 신작 '애니팡 매치', '애니팡 블라스트' 출시 예정
  - 자회사 플레이링스, 소셜카지노 '그랑프리 슬롯' 출시 예정. 소셜카지노 게임 최초 위믹스 플레이 온보딩 예정
  - 글로벌 인증기관의 인증을 득한 P&E 소셜카지노 게임 1종 출시 예정
- NFT 멤버십 '애니팡 클럽(가칭)' 오픈 예정
  - 애니팡 IP를 활용한 NFT 멤버십 플랫폼. 하반기 중 홈페이지 오픈 및 NFT 판매 예정
  - 블록체인 기반 P&E 게임 신작과 연계한 혜택 제공을 통해 NFT 판매와 신작 게임간의 시너지 효과 기대
- 7/5 플레이링스 '슬롯메이트' 아시아 4개국 출시
  - 소셜카지노 게임 '슬롯메이트' 앱 버전 아시아 4개국 출시 완료(일본, 홍콩, 마카오, 대만)

## 2. 2022년 2분기 연결실적 요약

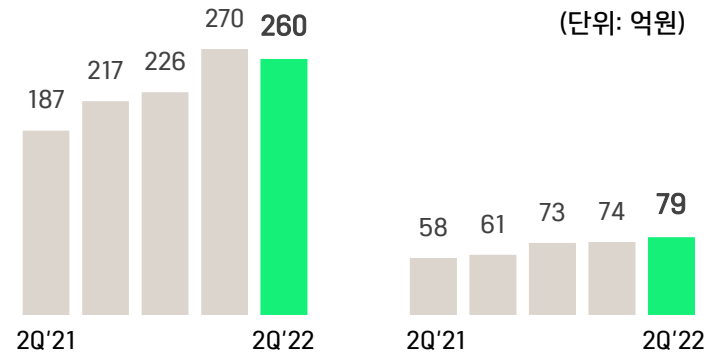
- 영업수익 (-1% QoQ, +38% YoY) : 기 출시게임의 매출 자연 감소로 전분기 대비 소폭 하락했으나, 플라이셔 자회사 편입(2021.11), 플레이링스의 링스게임즈 합병(2021.06) 등의 효과로 전년 동기 대비 상승
- 영업이익 (-154% QoQ, -126% YoY) : 리츠 연결 편입에 따른 감가상각비 증가 및 인건비, 마케팅비 등 비용 증가로 적자 전환
- 당기순이익 (-890% QoQ, -270% YoY) : 글로벌 증시 하락에 따른 금융상품평가손실 66억, BW평가손실 30억원 등 일회성 비용 인식에 따른 적자 전환

(단위: 백만원)	2Q 2022	1Q 2022	QoQ	2Q 2021	YoY	1H 2022	1H 2021	YoY
영업수익	33,909	34,408	-1.5%	24,564	38.0%	68,317	47,972	42.4%
영업비용	34,574	33,175	4.2%	21,965	57.4%	67,749	43,439	56.0%
영업이익	-665	1,233	적자전환	2,599	적자전환	569	4,534	-87.5%
금융손익	-9,616	197	-4,988.5%	1,280	-851.4%	-9,419	2,002	-570.5%
기타손익	86	21	303.6%	2,369	-96.4%	107	2,392	-95.5%
지분법손익	249	51	390.3%	223	11.8%	300	1,647	-81.8%
법인세차감전순이익	-9,946	1,502	적자전환	6,470	적자전환	-8,444	10,574	적자전환
법인세비용	-690	330	-309.1%	1,034	-166.7%	-360	1,933	-118.6%
당기순이익	-9,256	1,172	적자전환	5,436	적자전환	-8,084	8,642	적자전환
지배기업 소유주지분	-9,043	1,218	적자전환	5,429	적자전환	-7,825	8,634	적자전환
비지배지분	-214	-46	적자지속	7	적자전환	-260	7	적자전환

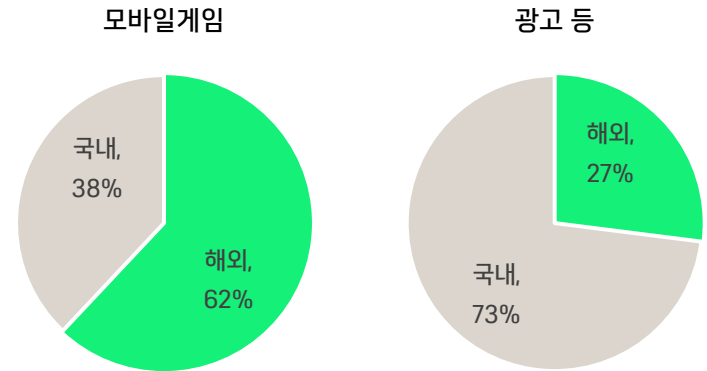
### 3. 매출구성

- 모바일게임 (-4% QoQ, +39% YoY) : 기 출시 게임 매출 자연 감소로 전분기 대비 하락, 플라이셔 자회사 편입 등의 효과로 전년 동기 대비 상승
- 광고 등 (+7% QoQ, +36% YoY) : 2분기 리츠 연결 편입에 따른 기타수익 11억원 반영. 플라이셔 편입 등의 효과로 전년 동기 대비 상승
- 국내 (-1% QoQ, +1% YoY) : 애니팡 시리즈 등 국내 기 출시 게임 견고한 매출 유지 중
- 해외 (-2% QoQ, +103% YoY) : 기 출시 게임 매출 자연 감소로 전분기 대비 하락, 플라이셔의 소셜카지노 매출 반영에 따라 전년 동기 대비 상승

(단위: 백만원)	2Q 2022	1Q 2022	QoQ	2Q 2021	YoY
모바일게임	25,960	26,972	-3.8%	18,735	38.6%
광고 등	7,949	7,436	6.9%	5,829	36.4%
합계	33,909	34,408	-1.5%	24,564	38.0%



(단위: 백만원)	2Q 2022	1Q 2022	QoQ	2Q 2021	YoY
국내	15,645	15,826	-1.1%	15,575	0.5%
해외	18,263	18,582	-1.7%	8,989	103.2%
합계	33,909	34,408	-1.5%	24,564	38.0%



## 4. 영업비용

- 영업비용 (+4% QoQ, +57% YoY)
  - 인건비 : 플라이셔 자회사 편입(2021.11), 플레이링스의 링스게임즈 합병(2021.06)에 따른 인력수 증가로 전년 동기 대비 상승
  - 광고선전비 : 자회사 플레이링스 및 플라이셔의 소셜 카지노 게임 마케팅 진행에 따라 전년 동기 대비 상승
  - 감가상각비 : 부동산 리츠 연결 편입에 따라 전분기 및 전년 동기 대비 증가

(단위: 백만원)	2Q 2022	1Q 2022	QoQ	2Q 2021	YoY	1H 2022	1H 2021	YoY
인건비*	10,077	9,524	5.8%	7,270	38.6%	19,601	14,218	37.9%
게임수수료	11,254	11,563	-2.7%	9,937	13.2%	22,817	19,909	14.6%
광고선전비	7,628	7,950	-4.1%	1,945	292.3%	15,578	3,712	319.7%
감가상각비	2,862	1,744	64.1%	786	264.4%	4,607	1,386	232.4%
지급수수료*	2,063	1,857	11.1%	1,602	28.8%	3,920	3,385	15.8%
기타	690	536	28.7%	425	62.3%	1,225	829	47.9%
합계	34,574	33,175	4.2%	21,965	57.4%	67,749	43,439	56.0%

\* 인건비는 급여, 퇴직급여, 복리후생비, 주식보상비용, 연구개발비 포함

\* 지급수수료는 서버비, 용역비, 기타수수료 포함

## 5. 요약 연결재무제표

### • 요약 연결재무상태표

(단위: 백만원)	2Q 2022	1Q 2022	2Q 2021
자산총계	416,385	274,474	175,229
유동자산	134,921	175,529	147,947
비유동자산	281,464	98,945	27,281
부채총계	203,556	54,163	18,331
유동부채	49,567	16,178	12,061
비유동부채	153,989	37,985	6,270
자본총계	212,829	220,311	156,898
지배회사지분	204,564	212,209	154,928
자본금	5,735	5,735	4,785
기타자본구성요소	50,416	49,858	450
이익잉여금	148,413	156,617	149,693
비지배지분	8,265	8,101	1,970
부채와 자본총계	416,385	274,474	175,229

### • 요약 연결손익계산서

(단위: 백만원)	2Q 2022	1Q 2022	2Q 2021
영업수익	33,909	34,408	24,564
영업비용	34,574	33,175	21,965
영업이익	-665	1,233	2,599
금융수익	1,164	1,087	1,770
금융비용	10,780	891	490
기타수익	422	212	2,596
기타비용	336	191	228
지분법이익	249	51	223
지분법손실	-	-	-
법인세비용차감전순이익	-9,946	1,502	6,470
법인세비용	-690	330	1,034
당기순이익	-9,256	1,172	5,436



**THANK YOU**