

WEMADE PLAY

2022년 4분기 및 연간 실적발표

INVESTOR RELATIONS

2023.02.08

Disclaimer (투자자 유의사항)

본 자료의 재무정보는 한국채택국제회계기준(K-IFRS)에 따라 작성된 연결 기준의 영업실적입니다.
2022년 4분기 및 연간 실적은 외부 감사인의 감사가 완료되지 않은 상태에서 투자자 여러분의 편의를 위해 작성된 자료이므로,
그 내용 중 일부는 회계 검토 과정에서 달라질 수 있으며 금융위원회 지시에 따라 변경될 수 있습니다.

본 자료는 위메이드플레이(이하 "회사") 및 그 연결대상 종속회사들의 재정상황, 운영, 영업성과 및
회사 경영진의 계획·목표와 관련된 향후 전망을 포함하고 있습니다. 이러한 향후 전망은 미래에 대한 "예측정보"를 포함하고 있습니다.
회사의 실제 성과에 영향을 줄 수 있는 알려지지 않은 위험과 불확실성, 그리고 다른 요인들에 의해 변경될 수 있습니다.

본 자료는 작성일 현재 시점의 정보에 기초하여 작성된 것이며, 회사는 향후 변경되는 새로운 정보나 미래의 사건에 대해
공개적으로 현행화할 책임이 없으며 실제 회사의 미래 실적과 중대한 차이가 있을 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

● 위메이드플레이 연결대상기업

(주)플레이링스, (주)플레이토즈, (주)플레이매치컬, (주)케이원제19호위탁관리부동산투자회사,

코람코일반사모부동산투자신탁제142호, 유나이티드파트너스국내리츠일반사모부동산투자신탁제1호 (총 6개사)

※ 2022년 7월 1일 (주)플라이서는 (주)플레이링스에 흡수합병 되었습니다.

목차.

2022년 4분기 및 연간 실적

1. 주요 사업성과 및 계획
2. 2022년 4분기 및 연간 연결실적 요약
3. 매출구성
4. 영업비용
5. 요약 연결재무제표

1. 주요 사업성과 및 계획

2022년 4분기 사업성과 및 변화

- 11/14~현재 애니팡IP PNE게임 신작 3종(애니팡 매치, 애니팡 블라스트, 애니팡 코인즈) 글로벌 사전예약 진행 중
- 11/17~11/19 'G-STAR 2022' BTB 참가
- 애니팡IP 리브랜딩 마케팅 캠페인 진행 : 가수 임영웅 모델 선정, 애니팡 시리즈 브랜드 마케팅 진행
 - 애니팡 TV광고 제작, 조회수 130만 돌파
 - 애니팡 시리즈 인기 순위 역주행 효과 확인 : '애니팡4' 5위, '애니팡3' 6위, '애니팡2' 7위 (2022/12/23, 구글플레이 기준)
- 기출시 게임 업데이트 진행
 - '상하이 애니팡', 1만번째 퍼즐 스테이지 오픈
 - '위 베어 베어스 더 퍼즐' 5주년 기념 카카오 사전 예약 진행
 - '애니팡3', '애니팡 사천성', '상하이 애니팡' 등 8종 게임의 사회공헌 인게임 이벤트 진행 등

2023년 1분기 현황 및 향후 계획

- PNE 애니팡3종(애니팡 매치, 애니팡 블라스트, 애니팡 코인즈) 글로벌 출시 예정
- 애니팡IP 활용 블록체인 결합 프로젝트 ANIPANG CLUB 홈페이지 오픈 완료
 - 향후 ANIPANG CLUB과 PNE 게임 신작을 연계하여 시너지 효과 기대

2. 2022년 4분기 및 연간 연결실적 요약

- 영업수익 (-3.6% QoQ, +7.7% YoY) : 기 출시게임의 매출 자연 감소로 전분기 대비 소폭 하락했으나, 플라이셔 자회사 편입(2021.11), 플레이링스의 링스게임즈 합병(2021.06) 등의 효과로 전년 동기 대비 증가
- 영업이익 (적자전환 QoQ, 적자전환 YoY) : 영업수익이 전분기 대비 소폭 감소한 가운데, 인건비 등 비용 증가로 영업이익 적자 전환
- 당기순이익 (-7% QoQ, +65% YoY) : 지분법이익 증가로 법인세차감전순이익이 증가했으나, 법인세 비용 증가로 전분기 대비 감소

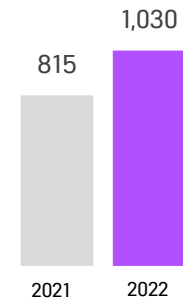
(단위: 백만원)	4Q'22	3Q'22	QoQ	4Q'21	YoY	2022	2021	YoY
영업수익	32,254	33,474	-3.6%	29,943	7.7%	134,045	105,734	26.8%
영업비용	32,745	32,802	-0.2%	29,371	11.5%	133,296	97,256	37.1%
영업이익	-491	671	적자전환	572	적자전환	749	8,478	-91.2%
금융손익	-170	202	-184.1%	-447	62.1%	-9,387	2,417	-488.4%
기타손익	-983	946	-203.9%	-2,719	63.8%	70	-336	120.7%
지분법손익	8,234	1,942	323.9%	2,845	189.4%	9,712	4,465	117.5%
법인세차감전순이익	6,590	3,762	75.2%	251	2,528.5%	1,143	15,024	-92.4%
법인세비용	2,798	-308	1,008.8%	-2,052	236.3%	1,052	851	23.6%
당기순이익	3,792	4,070	-6.8%	2,303	64.7%	91	14,173	-99.4%
지배기업 소유주지분	3,895	3,610	7.9%	2,493	56.2%	-7	14,238	-100.0%
비지배지분	-102	460	-122.3%	-190	46.1%	98	-65	250.0%

3. 매출 구성

- 모바일게임 (-6% QoQ, +7% YoY) : 기 출시 게임 매출 자연 감소로 전분기 대비 하락, 플라이셔 자회사 편입(2021.11) 등의 효과로 전년 동기 대비 증가
- 광고 등 (+3% QoQ, +9% YoY) : 기타매출 증가로 전분기 대비 상승, 플라이셔 편입 등의 효과로 전년 동기 대비 상승
- 국내 (-2% QoQ, -2% YoY) : 기 출시 게임의 매출 자연 감소로 전분기, 전년 동기 대비 하락
- 해외 (-5% QoQ, +18% YoY) : 기 출시 게임 매출 자연 감소로 전분기 대비 하락, 플라이셔의 소셜 카지노 매출 반영에 따라 전년 동기 대비 상승

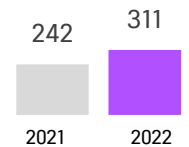
(단위: 백만원)	4Q 2022	3Q 2022	QoQ	4Q 2021	YoY	2022	2021	YoY
모바일게임	24,307	25,733	-5.5%	22,645	7.3%	102,971	81,499	26.3%
광고 등	7,948	7,741	2.7%	7,297	8.9%	31,074	24,235	28.2%
합계	32,254	33,474	-3.6%	29,943	7.7%	134,045	105,734	26.8%

모바일게임 매출



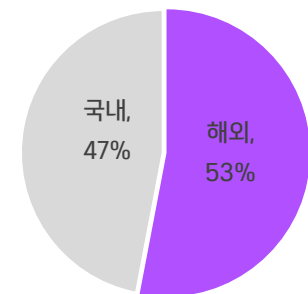
광고 등 매출

(단위: 억원)



(단위: 백만원)	4Q 2022	3Q 2022	QoQ	4Q 2021	YoY	2022	2021	YoY
국내	15,464	15,788	-2.1%	15,759	-1.9%	62,723	63,182	-0.7%
해외	16,790	17,686	-5.1%	14,183	18.4%	71,322	42,552	67.6%
합계	32,254	33,474	-3.6%	29,943	7.7%	134,045	105,734	26.8%

매출 지역별 구성



4. 영업 비용

- 영업비용 (-0.2% QoQ, +11.5% YoY)
 - 인건비: 개발 자회사 인력수 증가 등으로 전분기, 전년 동기 대비 증가
 - 광고선전비: 자회사 플레이링스의 소셜 카지노 마케팅비 집행 감소로 전분기 대비 감소
 - 감가상각비: 부동산 리츠 연결 편입에 따라 전년 동기 대비 증가

(단위: 백만원)	4Q 2022	3Q 2022	QoQ	4Q 2021	YoY	2022 누적	2021 누적	YoY
인건비*	10,621	8,890	19.5%	8,768	21.1%	39,113	30,609	27.8%
게임수수료	10,320	11,137	-7.3%	10,036	2.8%	44,274	40,497	9.3%
광고선전비	5,673	7,112	-20.2%	5,268	7.7%	28,363	12,589	125.3%
감가상각비	2,503	2,546	-1.7%	2,074	20.7%	9,656	4,180	131.0%
지급수수료*	2,335	1,965	18.9%	2,584	-9.6%	8,220	7,466	10.1%
기타	1,292	1,153	12.0%	640	101.8%	3,671	1,916	91.6%
합계	32,745	32,802	-0.2%	29,371	11.5%	133,296	97,256	37.1%

* 인건비는 급여, 퇴직급여, 복리후생비, 주식보상비용, 연구개발비 포함

* 지급수수료는 서버비, 용역비, 기타수수료 포함

5. 요약 연결재무제표

• 요약 연결재무상태표

(단위: 백만원)	4Q 2022	3Q 2022	4Q 2021
자산총계	403,237	399,293	191,157
유동자산	77,251	86,299	126,414
비유동자산	325,985	312,994	64,743
부채총계	180,031	180,619	25,670
유동부채	26,545	21,993	17,558
비유동부채	153,486	158,627	8,112
자본총계	223,206	218,674	165,487
지배회사지분	213,984	209,693	157,925
자본금	5,735	5,735	4,785
기타자본구성요소	51,911	51,601	-2,184
이익잉여금	156,338	152,357	155,324
비지배지분	9,222	8,981	7,563
부채와 자본총계	403,237	399,293	191,157

• 요약 연결손익계산서

(단위: 백만원)	4Q 2022	3Q 2022	4Q 2021
영업수익	32,254	33,474	29,943
영업비용	32,745	32,802	29,371
영업이익	-491	671	572
금융수익	607	836	95
금융비용	776	634	542
기타수익	284	1,306	40
기타비용	1,267	360	2,759
지분법이익	8,234	1,942	2,845
지분법손실	-	-	-
법인세비용차감전순이익	6,590	3,762	251
법인세비용	2,798	-308	-2,052
당기순이익	3,792	4,070	2,303

THANK YOU