

# WEMADE PLAY

2023년 4분기 및 연간 실적발표

INVESTOR RELATIONS

2024.02.05

# Disclaimer (투자자 유의사항)

---

본 자료의 재무정보는 한국채택국제회계기준(K-IFRS)에 따라 작성된 연결 기준의 영업실적입니다.  
2023년 4분기 및 연간 실적은 외부 감사인의 감사가 완료되지 않은 상태에서 투자자 여러분의 편의를 위해 작성된 자료이므로,  
그 내용 중 일부는 회계 검토 과정에서 달라질 수 있으며 금융위원회 지시에 따라 변경될 수 있습니다.

본 자료는 위메이드플레이(이하 "회사") 및 그 연결대상 종속회사들의 재정상황, 운영, 영업성과 및  
회사 경영진의 계획·목표와 관련된 향후 전망을 포함하고 있습니다. 이러한 향후 전망은 미래에 대한 "예측정보"를 포함하고 있습니다.  
회사의 실제 성과에 영향을 줄 수 있는 알려지지 않은 위험과 불확실성, 그리고 다른 요인들에 의해 변경될 수 있습니다.

본 자료는 작성일 현재 시점의 정보에 기초하여 작성된 것이며, 회사는 향후 변경되는 새로운 정보나 미래의 사건에 대해  
공개적으로 현행화할 책임이 없으며 실제 회사의 미래 실적과 중대한 차이가 있을 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

## ● 위메이드플레이 연결대상기업

(주)플레이링스, (주)플레이토즈, (주)플레이매치컬, (주)플레이킹스, (주)도티소프트, (주)케이원제19호위탁관리부동산투자회사,  
코람코일반사모부동산투자신탁제142호, JB국내리츠일반사모부동산투자신탁제1호 (총 8개사)

- \* 2022년 7월 1일 (주)플라이서는 (주)플레이링스에 흡수합병 되었습니다.
- \* 2023년 2월 28일 (주)플레이링스가 (주)도티소프트의 주식을 취득하여, (주)도티소프트가 연결대상 종속기업으로 신규 편입되었습니다.
- \* 2023년 7월 6일 자회사 (주)플레이킹스를 신규 설립하여, (주)플레이킹스가 연결대상 종속기업으로 신규 편입되었습니다.

**목차.**

**2023년 4분기 및 연간 실적**

1. 주요 사업성과 및 계획
2. 2023년 4분기 및 연간 연결실적 요약
3. 매출구성
4. 영업비용
5. 요약 연결재무제표

# 1. 주요 사업성과 및 계획

---

## 2023년 4분기 사업성과

- 9/13~12/12 <애니팡 사천성> '헬로키티' IP 콜라보 이벤트 진행
- 10/23~10/29 <애니팡4> 신규 경쟁 콘텐츠 '도전! 맛집왕' 업데이트
- 11/14~1/21 <어비스리움 매치> 글로벌 사전예약 진행
- 11/30 <위 베어 베어스 더 퍼즐> 신규 이벤트 콘텐츠 '윙윙 러시' 업데이트
- 11/15~11/28 <애니팡3> '짱구는 못말려' IP 콜라보 이벤트 진행
- 11/29~12/12 <애니팡2>, <애니팡 사천성>, <애니팡 터치> 첫 통합 이벤트 진행

## 2024년 1분기 현황 및 향후 계획

- 1/11~2/27 <애니팡 매치라이크> 대만 사전예약 진행 중. 1분기 대만 소프트 런칭 · 상반기 중 글로벌 런칭 예정
- 1/16~3/19 <던전앤스톤즈> 캐나다, 독일, 호주, 인도네시아 사전예약 진행 중. 1분기 4개국 소프트 런칭 · 상반기 중 글로벌 런칭 예정
- 1/23 <어비스리움 매치> 한국 및 글로벌 출시 완료
- 1/26~2/27 <애니팡 머지> 일본 사전예약 진행 중. 1분기 일본 소프트 런칭 · 상반기 중 글로벌 런칭 예정
- 2/1 자회사 플레이토즈, WEMIX 3.0 기반 제휴 커뮤니티 <토즈 유니버스> 오픈  
3D PFA(Profile Avatar) '팸(FAM)'에 이어 연내 웹3 커뮤니티 게임 '애니팡 월드' 개설 예정

## 2. 2023년 4분기 및 연간 연결실적 요약

- 영업수익 (+4.5% QoQ, -3.1% YoY) : 전분기 대비 소셜카지노 게임 매출 증가, 전년 동기 대비 캐주얼 게임 매출 감소
- 영업이익 (-45.4% QoQ, 흑자전환 YoY) : 전분기 대비 인건비 등 영업비용 증가로 감소, 전년 동기 대비 게임수수료 등 영업비용 감소로 흑자전환
- 당기순이익 (흑자전환 QoQ, -30.3% YoY) : 법인세수익 발생에 따라 전분기 대비 흑자전환, 전년동기 대비 지분법이익 감소에 따라 당기순이익 감소

(단위: 백만원)	4Q 2023	3Q 2023	QoQ	4Q 2022	YoY	2023	2022	YoY
영업수익	31,259	29,899	4.5%	32,254	-3.1%	121,679	134,045	-9.2%
영업비용	31,200	29,791	4.7%	32,601	-4.3%	122,115	133,152	-8.3%
영업이익	59	107	-45.4%	-347	흑자전환	-436	893	적자전환
금융손익	-380	-36	-965.5%	-2,032	81.3%	2,124	-10,890	119.5%
기타손익	-476	-687	30.7%	-571	16.6%	612	122	400.1%
지분법손익	-288	-1,103	73.9%	8,234	-103.5%	2,795	9,712	-71.2%
법인세차감전순이익	-1,086	-1,718	36.8%	5,284	적자전환	5,094	-163	흑자전환
법인세비용	-3,294	558	-690.7%	2,115	-255.7%	766	370	107.1%
당기순이익	2,208	-2,275	흑자전환	3,169	-30.3%	4,328	-533	흑자전환
지배기업 소유주지분	2,107	-2,315	191.0%	3,519	-40.1%	4,313	-382	1,228.8%
비지배지분	101	39	158.5%	-351	128.8%	16	-151	110.6%

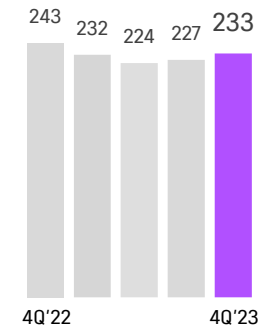
### 3. 매출 구성

- 모바일게임 (+2.5% QoQ, -4.2% YoY) : 전분기 대비 소셜카지노 게임 매출 증가, 전년 동기 대비 캐주얼 게임 매출 감소
- 광고 등 (+11.1% QoQ, +0.2% YoY) : 전분기 대비 소셜카지노 및 캐주얼 게임 내 광고 매출 증가
- 국내 (+2.6% QoQ, -10.2% YoY) : 전분기 대비 캐주얼 게임 내 광고 매출 증가, 전년 동기 대비 캐주얼 게임 매출 감소
- 해외 (+6.2%QoQ, +3.4% YoY) : 전분기 대비 및 전년 동기 대비 소셜카지노 게임 매출 증가

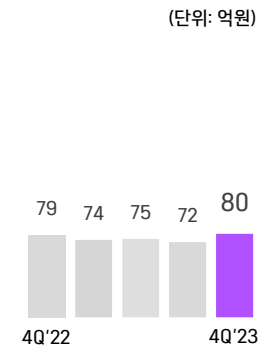
(단위: 백만원)	4Q 2023	3Q 2023	QoQ	4Q 2022	YoY	2023	2022	YoY
모바일게임	23,296	22,734	+2.5%	24,307	-4.2%	91,614	102,971	-11.0%
광고 등	7,963	7,165	+11.1%	7,948	+0.2%	30,065	31,074	-3.2%
합계	31,259	29,899	+4.5%	32,254	-3.1%	121,679	134,045	-9.2%

(단위: 백만원)	4Q 2023	3Q 2023	QoQ	4Q 2022	YoY	2023	2022	YoY
국내	13,893	13,541	+2.6%	15,464	-10.2%	57,265	62,723	-8.7%
해외	17,366	16,358	+6.2%	16,790	+3.4%	64,413	71,322	-9.7%
합계	31,259	29,899	+4.5%	32,254	-3.1%	121,679	134,045	-9.2%

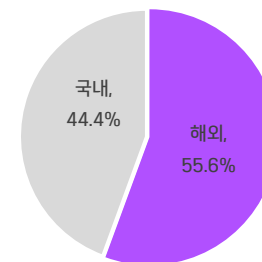
모바일게임 매출



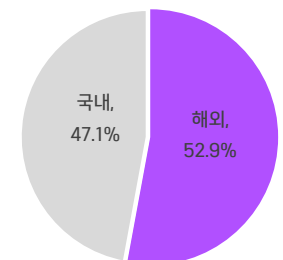
광고 등 매출



4Q 2023 매출 구성



2023 연간 매출 구성



## 4. 영업 비용

- 영업비용 (+4.7% QoQ, -4.3% YoY)
  - 인건비 : 4분기 상여금 인식으로 전분기 대비 증가, 전년 대비 인력수는 증가했으나 주식보상비용의 감소로 전년 동기 수준 유지
  - 게임수수료 : 소셜카지노 게임 매출 증가로 전분기 대비 증가, 캐주얼 게임 매출 감소로 전년 동기 대비 감소
  - 광고선전비 : 보드게임 마케팅 집행으로 전분기 대비 증가, 전년 동기 대비 브랜드 마케팅 비용 감소
  - 감가상각비 : 사용권자산 회계조정으로 전분기 대비 사용권자산상각비 감소, 투자부동산 취득가액의 조정으로 전년 동기 대비 투자부동산상각비 감소
  - 지급수수료 : 서버비 감소로 전분기 대비 감소, 그 외 기타수수료 감소로 전년 동기 대비 감소

(단위: 백만원)	4Q 2023	3Q 2023	QoQ	4Q 2022	YoY	2023	2022	YoY
인건비*	10,602	9,718	9.1%	10,584	0.2%	39,692	39,075	1.6%
게임수수료	9,796	9,568	2.4%	10,320	-5.1%	39,002	44,274	-11.9%
광고선전비	5,298	4,782	10.8%	5,673	-6.6%	20,600	28,363	-27.4%
감가상각비	2,350	2,539	-7.5%	2,397	-2.0%	10,280	9,549	7.7%
지급수수료*	2,212	2,228	-0.7%	2,334	-5.2%	7,916	8,219	-3.7%
기타	942	957	-1.6%	1,293	-27.2%	4,625	3,672	26.0%
합계	31,200	29,791	4.7%	32,601	-4.3%	122,115	133,152	-8.3%

\* 인건비는 급여, 퇴직급여, 복리후생비, 주식보상비용, 연구개발비 포함

\* 지급수수료는 서버비, 용역비, 기타수수료 포함

## 5. 요약 연결재무제표

### • 요약 연결재무상태표

(단위: 백만원)	4Q 2023	3Q 2023	4Q 2022
자산총계	391,591	394,691	404,135
유동자산	61,395	67,183	77,616
비유동자산	330,197	327,508	326,519
부채총계	163,419	168,611	181,812
유동부채	19,604	18,893	27,115
비유동부채	143,815	149,717	154,696
자본총계	228,173	226,080	222,323
지배회사지분	218,073	215,685	213,021
자본금	5,735	5,735	5,735
기타자본구성요소	52,527	51,912	51,173
이익잉여금	159,812	158,037	156,113
비지배지분	10,099	10,395	9,302
부채와 자본총계	391,591	394,691	404,135

### • 요약 연결손익계산서

(단위: 백만원)	4Q 2023	3Q 2023	4Q 2022
영업수익	31,259	29,899	32,254
영업비용	31,200	29,791	32,601
영업이익	59	107	-347
금융수익	1,928	1,141	736
금융비용	2,308	1,176	2,768
기타수익	2,326	272	-428
기타비용	2,802	959	143
지분법이익	-288	-1,103	8,234
지분법손실	-	-	-
법인세비용차감전순이익	-1,086	-1,718	5,284
법인세비용	-3,294	558	2,115
당기순이익	2,208	-2,275	3,169



**THANK YOU**