

Investor Relations 2020

# 선데이토즈 2020년 2분기 경영실적

2020. 08. 11

# Disclaimer

본 자료는  
외부 감사인의 검토가 완료되지 않은 상태에서  
투자자 여러분의 편의를 위하여 작성된 자료입니다.

이런 이유로 본 자료에 포함된 내용은  
외부 감사인의 검토 결과 변경될 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

본 자료에 포함되어 있는 정보에만 의존한 투자결정을 내리지 말아야 하며,  
투자에 대한 책임은 전적으로 투자자 자신에게 있음을 밝혀 드립니다.

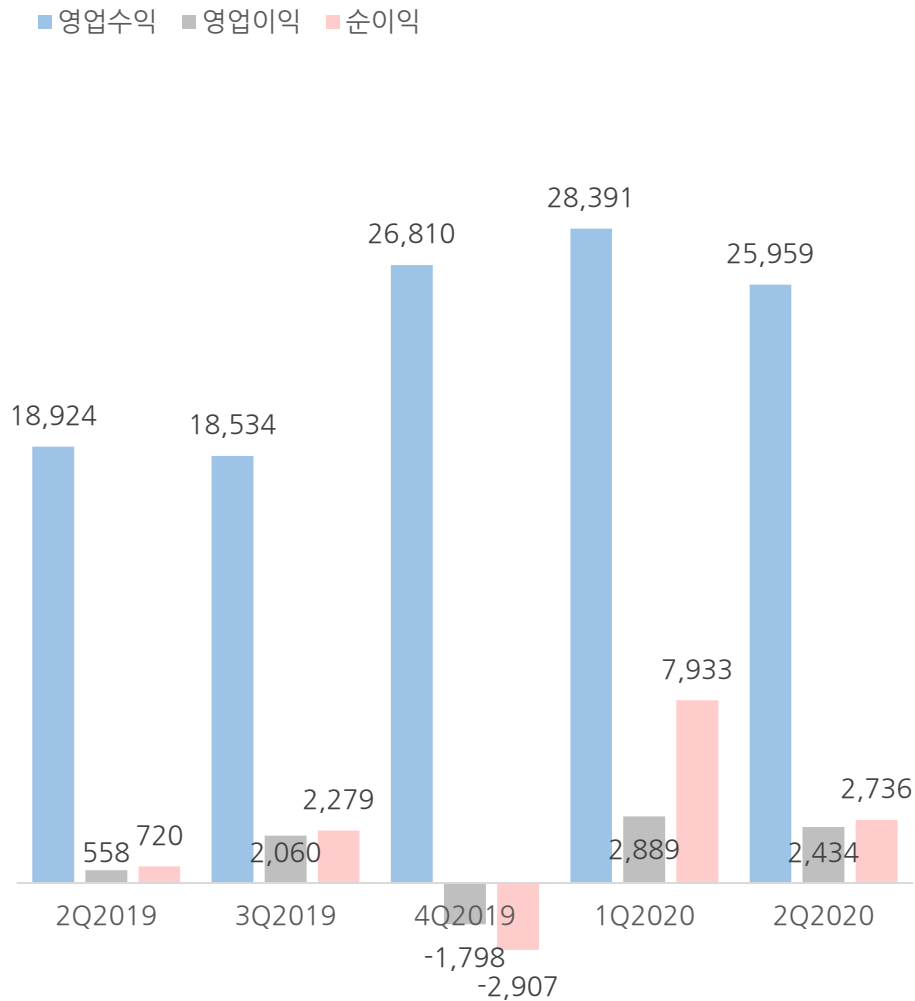
# 01 실적 요약

구분 (단위: 백만원)	2Q 2020	1Q 2020	QoQ	2Q 2019	YoY	1H 2020	1H 2019	YoY
영업수익	25,959	28,391	-8.6%	18,924	37.2%	54,350	39,056	39.2%
모바일게임	21,949	23,771	-7.7%	16,136	36.0%	45,719	33,647	35.9%
기타	4,010	4,620	-13.2%	2,788	43.8%	8,630	5,410	59.5%
영업비용	23,525	25,502	-7.8%	18,366	28.1%	49,027	36,556	34.1%
영업이익	2,434	2,889	-15.8%	558	336.1%	5,323	2,500	112.9%
영업외수익	605	4,578	-86.8%	1,658	-63.5%	5,184	2,958	75.3%
영업외비용	66	1,464	-95.5%	403	-83.5%	1,530	452	238.7%
법인세차감전순이익	2,973	6,004	-50.5%	1,813	63.9%	8,977	5,006	79.3%
법인세비용	236	-1,929	-112.2%	1,093	-78.4%	-1,693	1,416	-219.6%
당기순이익	2,736	7,933	-65.5%	720	280.1%	10,670	3,590	197.2%
지배기업 소유주지분 순이익	2,736	7,933	-65.5%	720	280.1%	10,670	3,590	197.2%

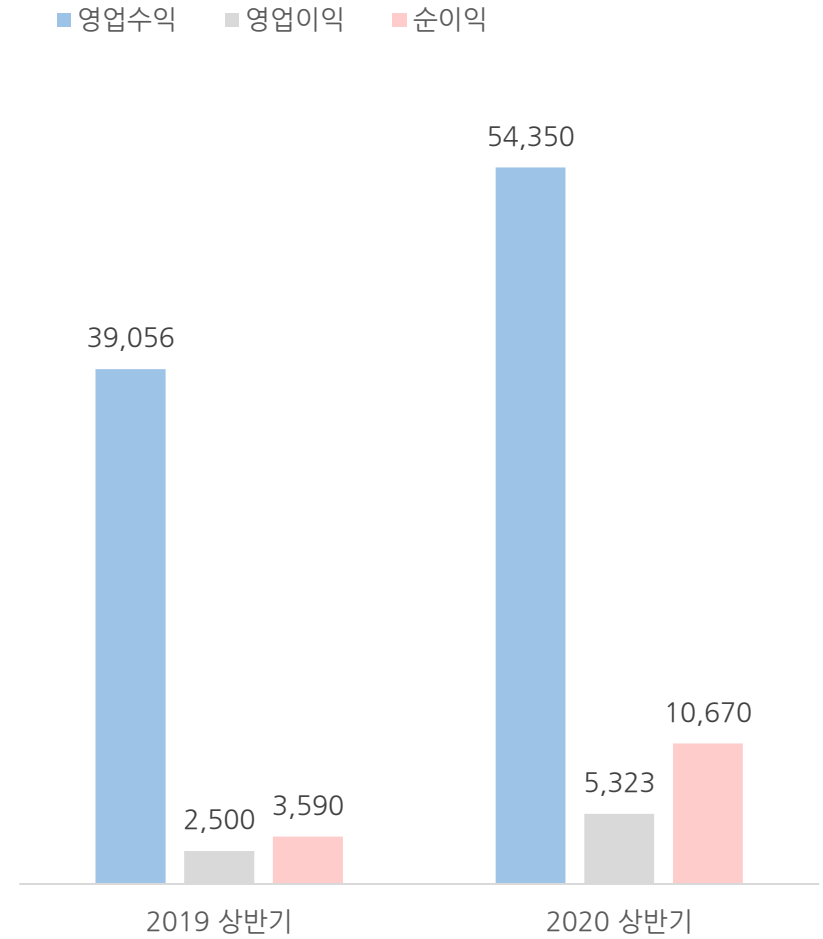
- 2020년 2분기 영업수익 260억원(QoQ -8.6%, YoY 37.2%)
- 2020년 2분기 영업이익 24억원(QoQ -15.8%, YoY 336.1%), 영업이익률 9.7%  
: 기 출시 게임의 매출 자연감소에 따라 전분기 대비 영업수익 및 영업이익은 감소했으나,  
2019년 10월말 아시아권에 출시한 'Disney POP TOWN' 이 캐시카우로 자리잡으며 전년동기 대비 및 전년도 반기 대비 영업수익 및 영업이익 증가
- 2020년 2분기 당기순이익 27억원(QoQ -65.5%, YoY 280.1%)  
: 전분기 일회성 금융자산처분이익 및 법인세 환급 발생에 따른 기저효과로 전분기 대비 당기순이익 감소
- 연결대상 종속회사는 (주)선데이토즈플레이 1개사

## 02 실적 추이

### ▶ 분기별 실적 추이 (단위:백만원)

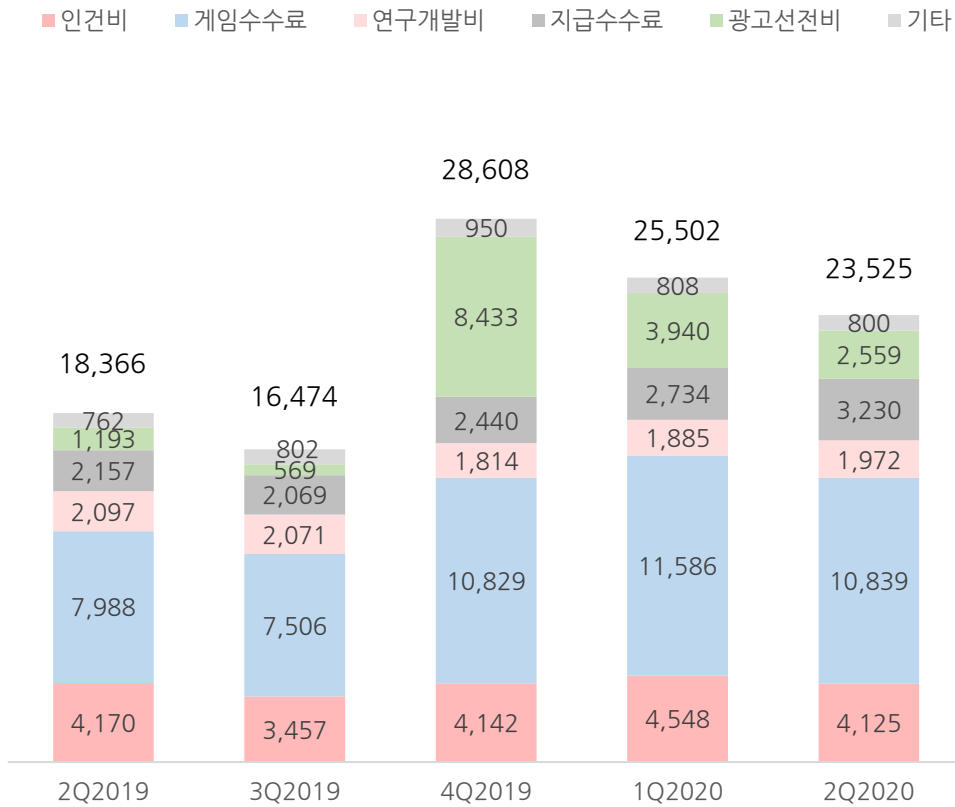


### ▶ 누적 실적 추이 (단위:백만원)

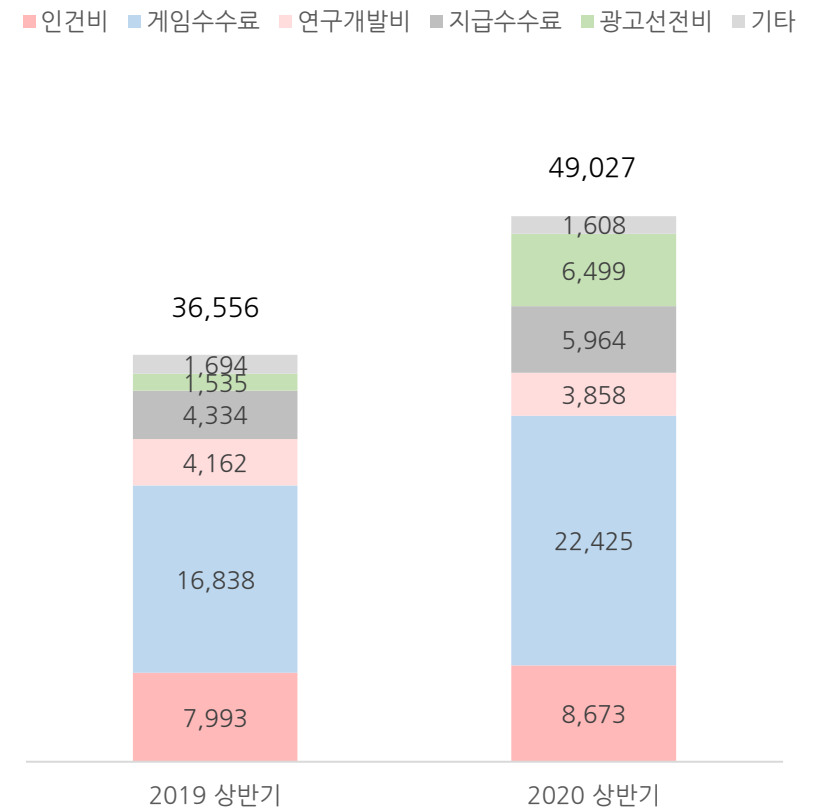


# 03 영업비용 추이

## 분기별 비용 추이 (단위:백만원)



## 누적 비용 추이 (단위:백만원)



- 게임수수료 : 전분기 대비 모바일 게임 매출 감소에 따라 게임수수료 감소(QoQ -6.4%, YoY 35.7%)
- 광고선전비 : 'Disney POP TOWN'의 해외 마케팅비 지출 감소 및 '애니팡4' 마케팅비 일부 반영에 따른 전분기 대비 광고선전비 감소(QoQ -35.1%, YoY 114.5%)
- 인건비 : 주식보상비 감소에 따른 인건비 감소(QoQ -9.3%, YoY -1.1%)

# 04 게임 출시 현황 및 계획

	2012년~2017년			2018년	2019년	2020년
국내	 2012년 7월 애니팡 for Kakao	 2015년 9월 상하이 애니팡 for Kakao	 2016년 11월 애니팡 터치 for Kakao	 1월 위 베어 베어스 더 퍼즐 for Kakao	 4월 디즈니팝	 2월 디즈니 팝 타운 for Kakao
	 2013년 2월 애니팡 사천성 for Kakao	 2015년 12월 애니팡 맞고 for Kakao	 2017년 1월 애니팡 섯다 for Kakao			 6월 애니팡4 for Kakao
	 2014년 1월 애니팡2 for Kakao	 2016년 7월 애니팡 포커 for Kakao	 2017년 10월 스누피 틀린그림찾기 for Kakao			
	 2014년 7월 아쿠아스토리 for Kakao	 2016년 9월 애니팡3 for Kakao				
해외		 2016년 6월 Shanghai Smash	 5월 We Bare Bears Match3 Repairs	 10월 Disney POP TOWN	 8월 The Powerpuff Girls Smash	
			 6월 Slot Mate (Facebook Instant Games)			
			 10월 Snoopy: Spot the Difference			

- 2019년 10월 'Disney POP TOWN' 아시아권 출시. 2020년 2월 '디즈니 팝 타운 for Kakao' 출시  
미키와 푸를 시작으로 디즈니 영화 라인업에 맞추어 알라딘, 토이스토리, 라이온킹, 겨울왕국2 등 IP 추가 업데이트 중
- 2020년 6월 '애니팡4'(국내), 8월 카툰네트워크 '파워퍼프걸' IP를 활용한 '상하이 애니팡'의 리메이크작 'The Powerpuff Girls Smash'(아시아) 출시
- 향후 카툰네트워크의 인기 애니메이션 IP 4종을 활용한 캐주얼 게임 'Sunday Town'(아시아), 라인프렌즈의 'BT21' IP를 활용한 캐주얼 게임 'BT21 Pop Star'(아시아), 글로벌 인기 애니메이션 IP를 활용한 캐주얼 게임(국내) 출시 예정

## 05 재무제표(연결)

### ▶ 요약재무상태표 (단위:백만원)

구분	2Q 2019	1Q 2020	2Q 2020
유동자산	116,788	136,909	138,773
비유동자산	43,062	22,362	23,694
자산총계	159,850	159,271	162,467
유동부채	14,380	15,269	14,742
비유동부채	4,689	4,118	5,091
부채총계	19,069	19,387	19,833
지배회사지분	140,782	139,884	142,634
자본금	4,785	4,785	4,785
기타자본구성요소	8,545	584	603
이익잉여금	127,452	134,515	137,246
기타포괄손익누계액	-	-	-
비지배지분	-	-	-
자본총계	140,782	139,884	142,634

### ▶ 요약손익계산서 (단위:백만원)

구분	2Q 2019	1Q 2020	2Q 2020
영업수익	18,924	28,391	25,959
영업비용	18,366	25,502	23,525
영업이익	558	2,889	2,434
금융수익	1,181	4,417	510
금융비용	126	829	-127
기타수익	23	161	96
기타비용	98	405	183
지분법이익	454	-	-
지분법손실	178	230	10
법인세비용 차감전순이익	1,813	6,004	2,973
법인세비용	1,093	-1,929	236
당기순이익	720	7,933	2,736

**Thank you**