### **Investor Relations 2022**

# 선데이토즈 2021년 4분기 및 연간 경영실적

2022. 2. 16

# Disclaimer

본 자료는 외부 감사인의 감사가 완료되지 않은 상태에서 투자자 여러분의 편의를 위하여 작성된 자료입니다.

이런 이유로 본 자료에 포함된 내용은 외부 감사인의 감사 결과 변경될 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

본 자료에 포함되어 있는 정보에만 의존한 투자결정을 내리지 말아야 하며, 투자에 대한 책임은 전적으로 투자자 자신에게 있음을 밝혀 드립니다.

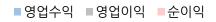
# 01 실적 요약

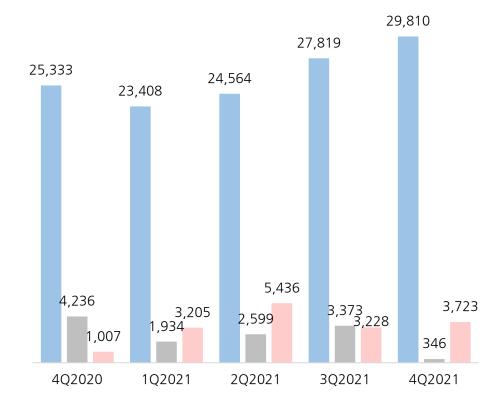
구분 (단위: 백만원)	4Q 2021	3Q 2021	QoQ	4Q 2020	YoY	2021	2020	YoY
영업수익	29,810	27,819	7.2%	25,333	17.7%	105,602	106,204	-0.6%
모바일게임	22,884	21,715	5.4%	20,853	9.7%	81,738	87,802	-6.9%
광고 등	6,926	6,104	13.5%	4,480	54.6%	23,864	18,402	29.7%
영업비용	29,465	24,446	20.5%	21,098	39.7%	97,350	93,219	4.4%
영업이익	346	3,373	-89.8%	4,236	-91.8%	8,252	12,985	-36.4%
법인세차감전순이익	1,826	4,199	-56.5%	1,546	18.1%	16,599	14,168	17.2%
법인세비용	-1,897	971	-295.4%	539	-452.0%	1,007	-476	311.6%
당기순이익	3,723	3,228	15.3%	1,007	269.8%	15,593	14,644	6.5%
지배기업 소유주지분	3,800	3,111	22.2%	1,007	277.3%	15,545	14,644	6.2%
비지배지분	-77	118	-165.1%	-	-	48	-	-

- 2021년 4분기 영업수익 298억원(QoQ 7.2%, YoY 17.7%), 2021년 영업수익 1,056억원(YoY -0.6%)
  - : 기 출시 게임의 매출 자연감소에 따라 모바일게임 매출은 전년도 대비 하락 했으나 광고 매출은 지속 성장 중
- 2021년 4분기 영업이익 3억원(QoQ -89.8%, YoY -91.8%), 2021년 영업이익 83억원(YoY -36.4%)
  - : 연구개발비 증가, 소셜 카지노 게임 마케팅 집행, 무형자산상각비 등 비용 증가로 전년도 대비 감소
- 2021년 4분기 당기순이익 37억원(QoQ 15.3%, YoY 269.8%), 2021년 당기순이익 156억원(YoY 6.5%)
  - : 애니팡펀드 지분법이익 발생에 따라 전년도 대비 증가

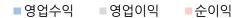
# 02 실적 추이

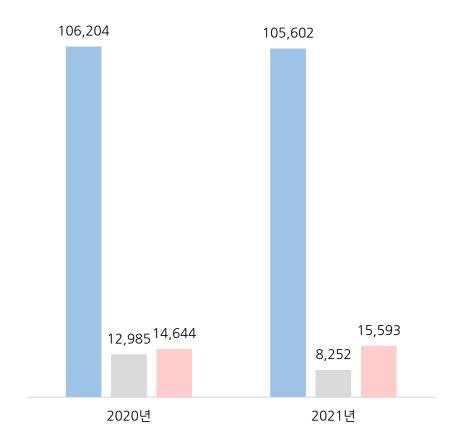
# **> 분기별 실적 추이** (단위:백만원)





# **▶ 누적 실적 추이** (단위:백만원)





3 © SundayToz Corp. All Rights Reserved. SUNDAYTOZ

# 03 영업비용 추이

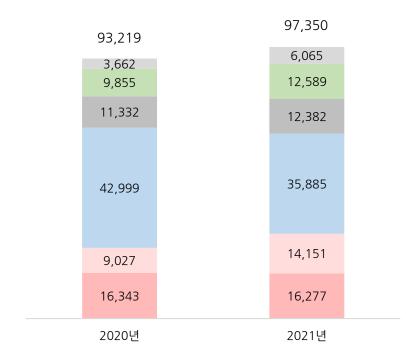
# > 분기별 비용추이 (단위:백만원)

### ■인건비 ■연구개발비 ■게임수수료 ■지급수수료 ■광고선전비 ■기타

### 29,465 2,711 24,446 21,965 21,474 5,268 1,153 21,098 3,609 1,199 1,001 1,768 1,083 865 1,945 3,677 2,731 2,448 2,943 3,030 9,247 9,317 10,134 8,596 8,725 3,231 3,053 3,106 4,761 2,736 5,329 4,228 3,831 3,844 2,876 1Q2021 2Q2021 3Q2021 402021 4Q2020

# ▶ 누적 비용 추이 (단위:백만원)





- 인건비 및 연구개발비: 연결기준 인력수(2020년말 314명 → 2021년말 415명)가 증가했으나,
  연구소 근무인력의 2021년도 상여금 및 퇴직급여 등을 인건비에서 연구개발비로 계정을 재분류함에 따라
  인건비 감소(YoY -0.4%), 연구개발비 증가(YoY 56.8%) 효과 발생
- 게임수수료: 모바일게임 매출 감소에 따른 게임수수료 감소(YoY -16.5%)
- 광고선전비: 자회사 플레이링스의 소셜 카지노 게임 마케팅 진행에 따른 광고선전비 증가(YoY 27.7%)

# 04 게임 출시 현황 및 계획

2012년~2018년 2019년 2020년 2021년 2012년 7월 2015년 9월 2016년11월 2020년 2월 2021년 5월 2019년 4월 애니팡 디즈니 팝 타운 상하이 애니팡 애니팡 터치 니모의 오션라이프 디즈니팝 for Kakao for Kakao for Kakao 2013년 2월 2017년 1월 2015년 12월 2020년 6월 애니팡 사천성 애니팡 맞고 애니팡 섯다 애니팡4 for Kakao 2016년 7월 2014년 1월 2017년 10월 애니팡2 애니팡 포커 스누피 틀린그림찾기 for Kakao for Kakao 2014년 7월 2016년 9월 2018년 1월 애니팡3 위 베어 베어스 더 퍼즐 아쿠아스토리 2016년 6월 2018년 5월 2020년 8월 2019년 10월 2021년 3월 Shanghai The Powerpuff Girls We Bare Bears Disney POP TOWN BT21 POP STAR Smash Match3 Repairs 2018년 6월 2021년 5월 2020년 11월 Slot Mate Disney POP TOWN SundayTown

- - 2018년 10월 Snoopy: Spot the Difference

(Facebook Instant Games)

- 2021년 3월 라인프렌즈의 'BT21' IP를 활용한 퍼즐 게임 'BT21 POP STAR'(아시아) 출시, 5월 Jam City 퍼블리싱을 통해 Disney POP TOWN(글로벌) 출시, 5월 '니모를 찿아서' IP를 활용한 '니모의 오션라이프'(국내) 출시
- 향후 블록체인 기반 소셜 카지노 게임 및 장르 결합형 캐주얼 게임 출시 예정, 위믹스 플랫폼을 통해 P&E(Play and Earn) 게임 시장 진출 예정,
- '니모의 오션라이프'(아시아), 'BT21 POP STAR'(글로벌), '파스텔가든'(아시아) 등 출시 예정
- 자회사 플레이링스 및 플라이셔를 통해 소셜 카지노 게임 사업 확대 및 경쟁력 강화 계획

# 05 플레이링스 & 플라이셔 - 소셜 카지노

'플레이링스' 정통 카지노·페이스북 인스턴트 주력 + '플라이셔' 캐주얼한 슬롯·모바일 플랫폼 주력 → 규모의 경제, UA 효율화, 크로스 프로모션, 인력 효율화 등 시너지 창출 및 소셜 카지노 사업 경쟁력 강화 기대

# PLAY LINKS



2021.06.01 선데이토즈플레이 & 링스게임즈 합병 (선데이토즈 지분율 84.65%)

> - 대표게임 -Slot mate (FB Instant) Electric Slots (FB Instant) High Roller Vegas (App, FB Canvas)

주력 플랫폼: 페이스북 인스턴트

총인원 59명

2021년

매출 304억원 → 합산매출\* 375억원 영업이익 19억원 → 합산영업이익\* 22억원

\* 링스게임즈 1~5월 지분법 인식으로 미반영 실적 반영시

2021.11.12 주식양수도 완료(예정) : 인수가 360억원 (선데이토즈 지분율 84.35%)

> - 대표게임 -Rock N' Cash Casino (App, FB Canvas)

> > 주력 플랫폼: 모바일

총인원 66명

2021년 매출 278억원 영업손실 3억원

# 05 재무제표(연결)

# **> 요약재무상태표** (단위:백만원)

구분	4Q 2020	3Q 2021	4Q 2021
유동자산	144,064	153,294	128,464
비유동자산	21,142	27,470	65,151
자산총계	165,206	180,765	193,616
유동부채	16,659	13,854	17,769
비유동부채	3,995	6,500	8,880
부채총계	20,654	20,354	26,649
기배회사지분	144,398	158,247	159,578
자본금	4,785	4,785	4,785
기타자본구성요소	-1,498	675	-1,676
이익잉여금	141,111	152,787	156,469
기타포괄손익누계액	-	-	-
비지배지분	154	2,164	7,388
자본총계	144,552	160,411	166,966

# **> 요약손익계산서** (단위:백만원)

구분	4Q 2020	3Q 2021	4Q 2021
영업수익	25,333	27,819	29,810
영업비용	21,098	24,446	29,465
영업이익	4,236	3,373	346
금융수익	707	819	163
금융비용	505	-44	429
기타수익	123	192	-887
기타비용	400	201	212
지분법이익	-510	-27	2,845
지분법손실	2,105	-	-
법인세비용 차감전순이익	1,546	4,199	1,826
법인세비용	539	971	-1,897
당기순이익	1,007	3,228	3,723

# Thank you